1.1 La escala en la representacon de formas.

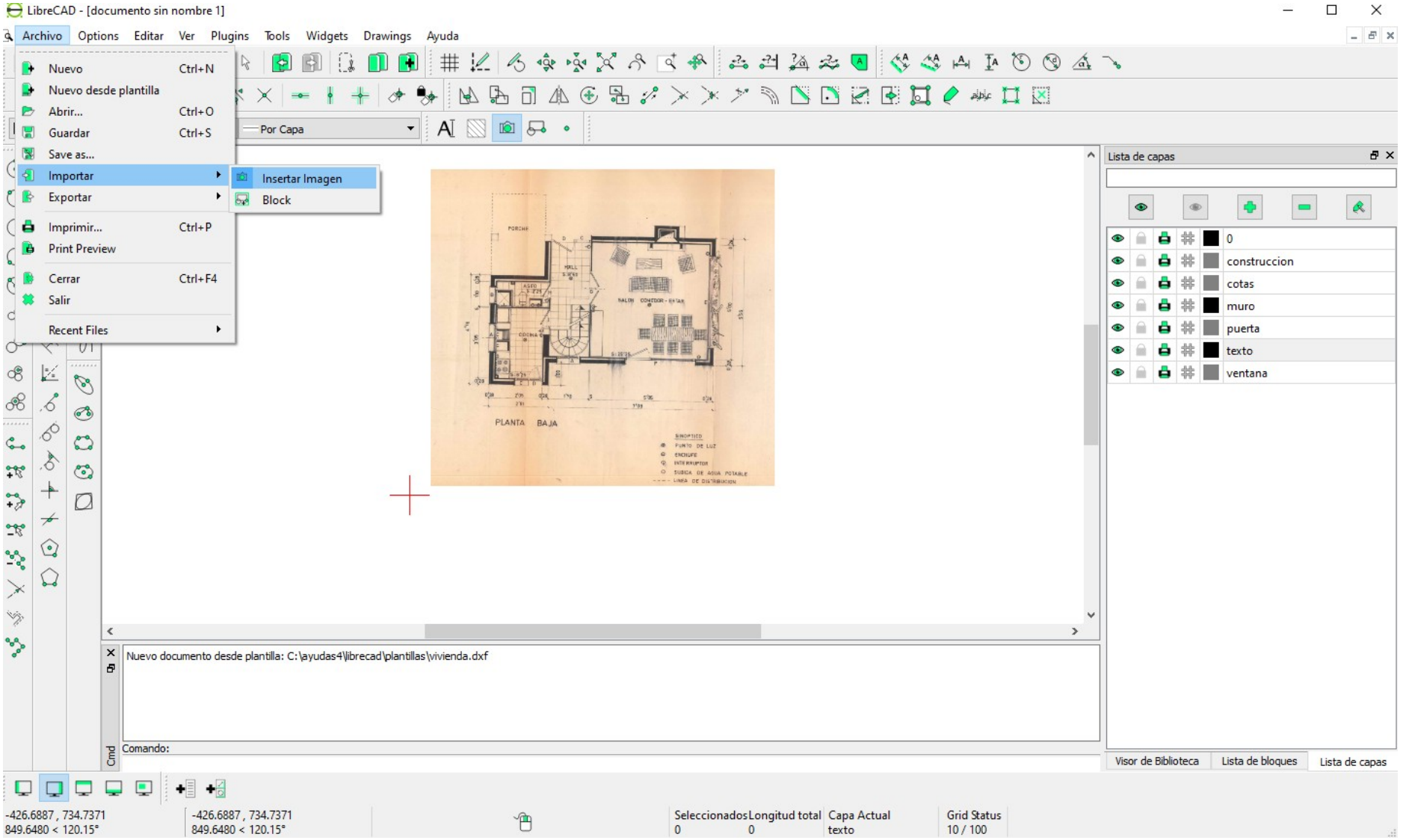
$$\text{Escala} = \frac{\text{Medida objeto dibujado}}{\text{Medida objeto real}}$$

Todo lo que dibujamos esta a escala pero no hay que andar traduciendo. A efectos prácticos los programas nos ayudan.

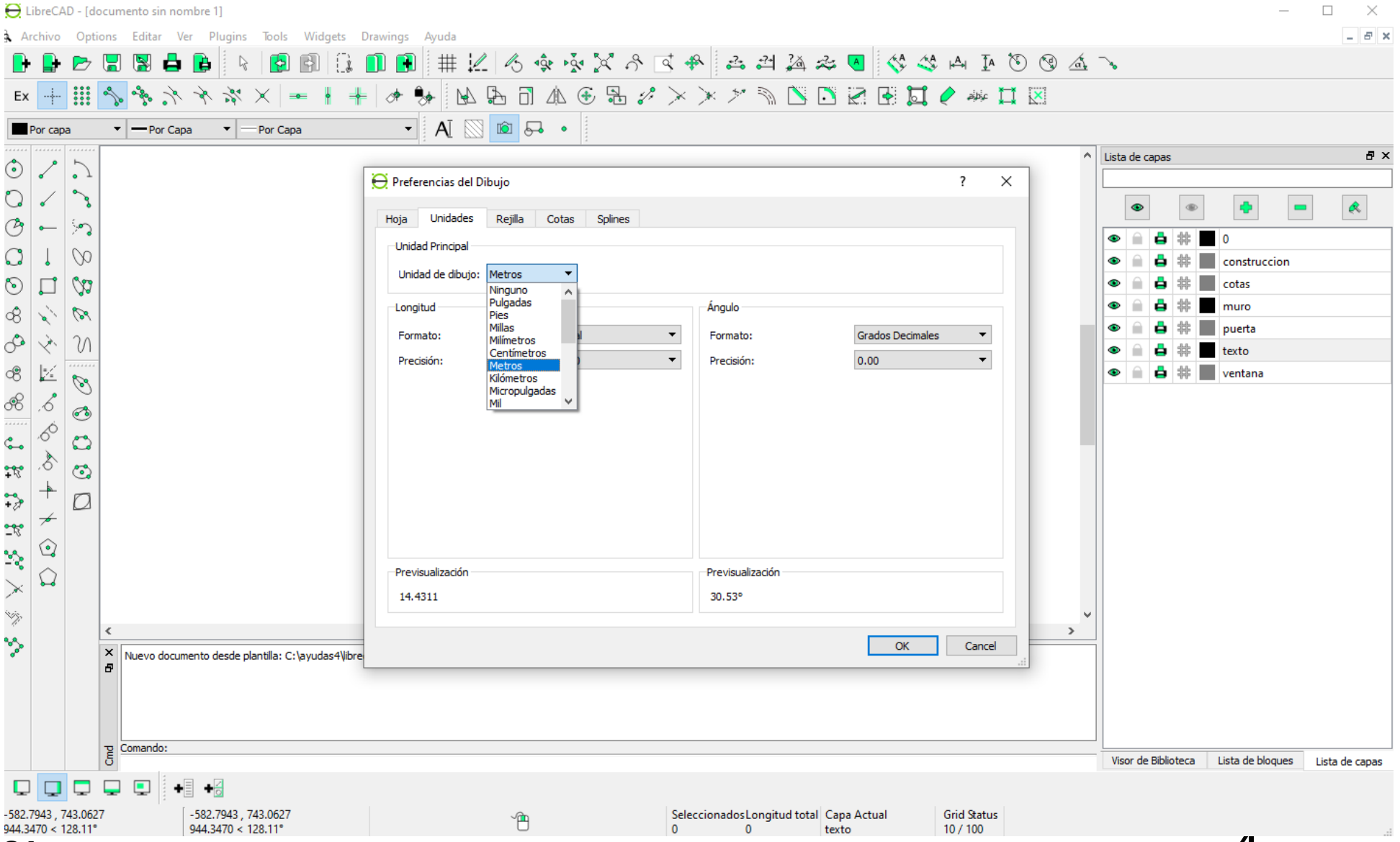
El libreCAD, como la mayoría de los programas de CAD, tiene un sistema de gestion de la escala. Nosotros dibujamos en la unidad que queramos y solo cuando vamos a imprimir le decimos la escala que queremos.

Vamos a verlo de forma practica

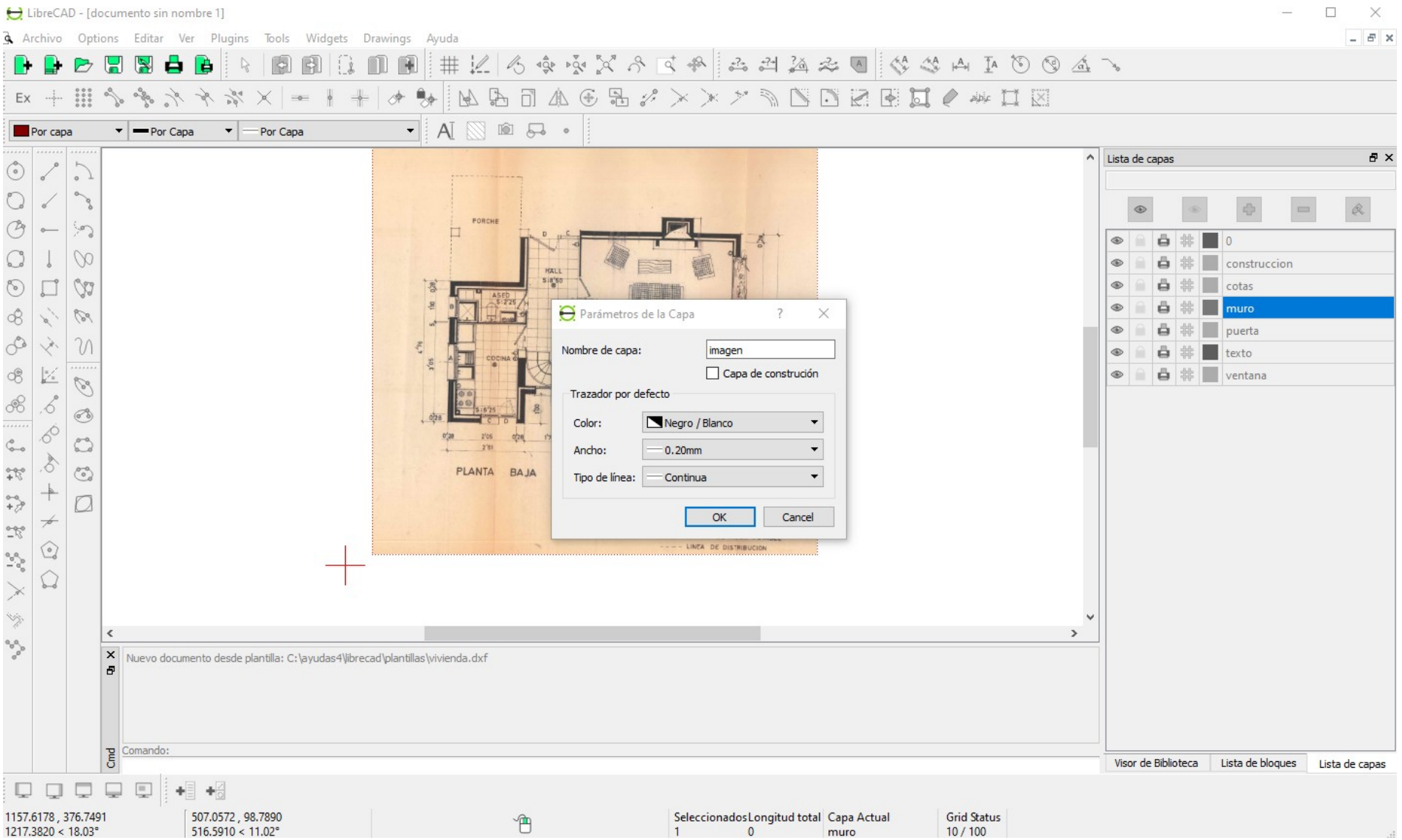
Primero insertamos la imagen de una planta que queremos delinear y modificar.



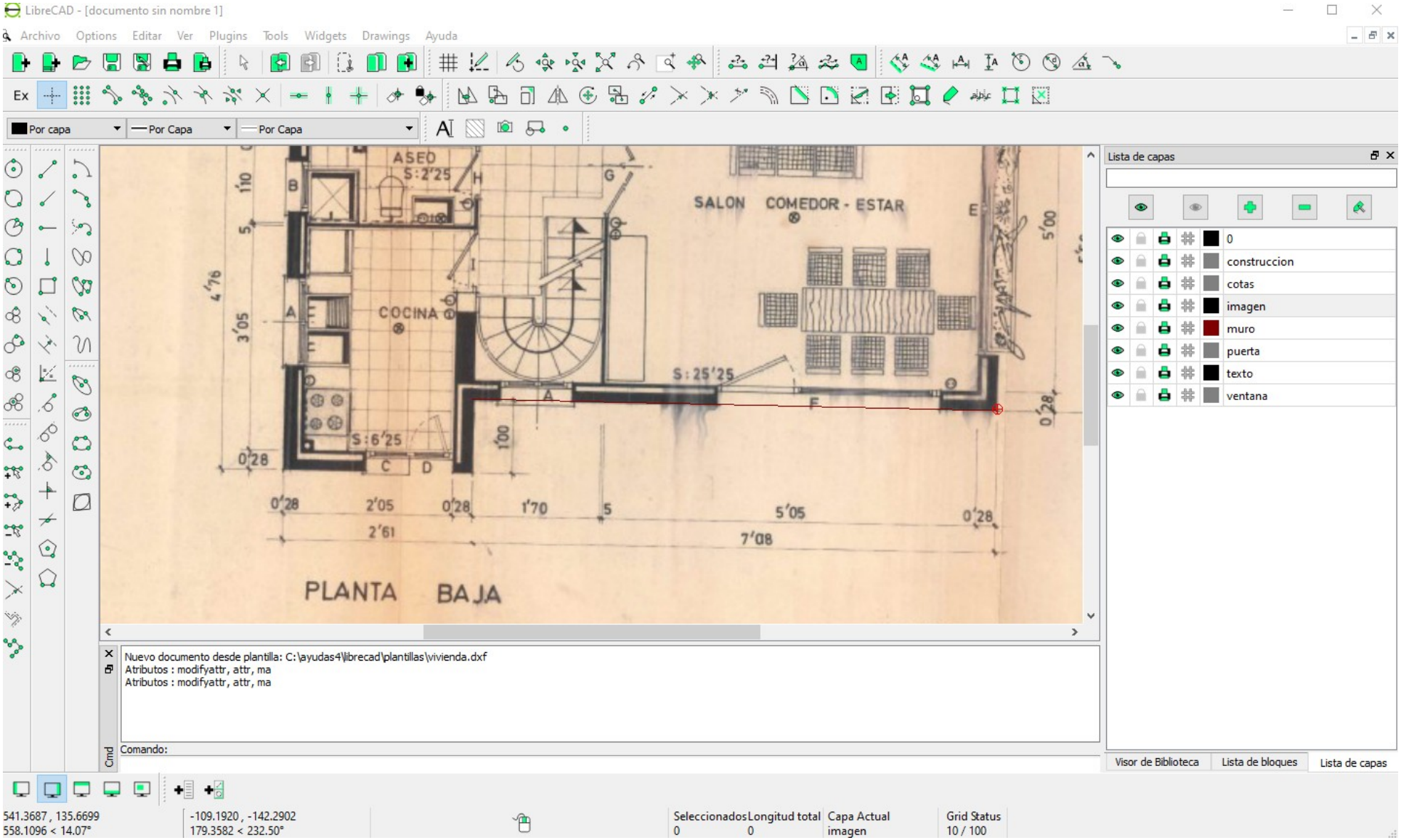
En preferencias del dibujo, nos ponemos en metros. Tenemos que saber alguna medida real de la planta.



Conviene crearse una capa que contenga a la imagen para poder activarla y desctivarla.

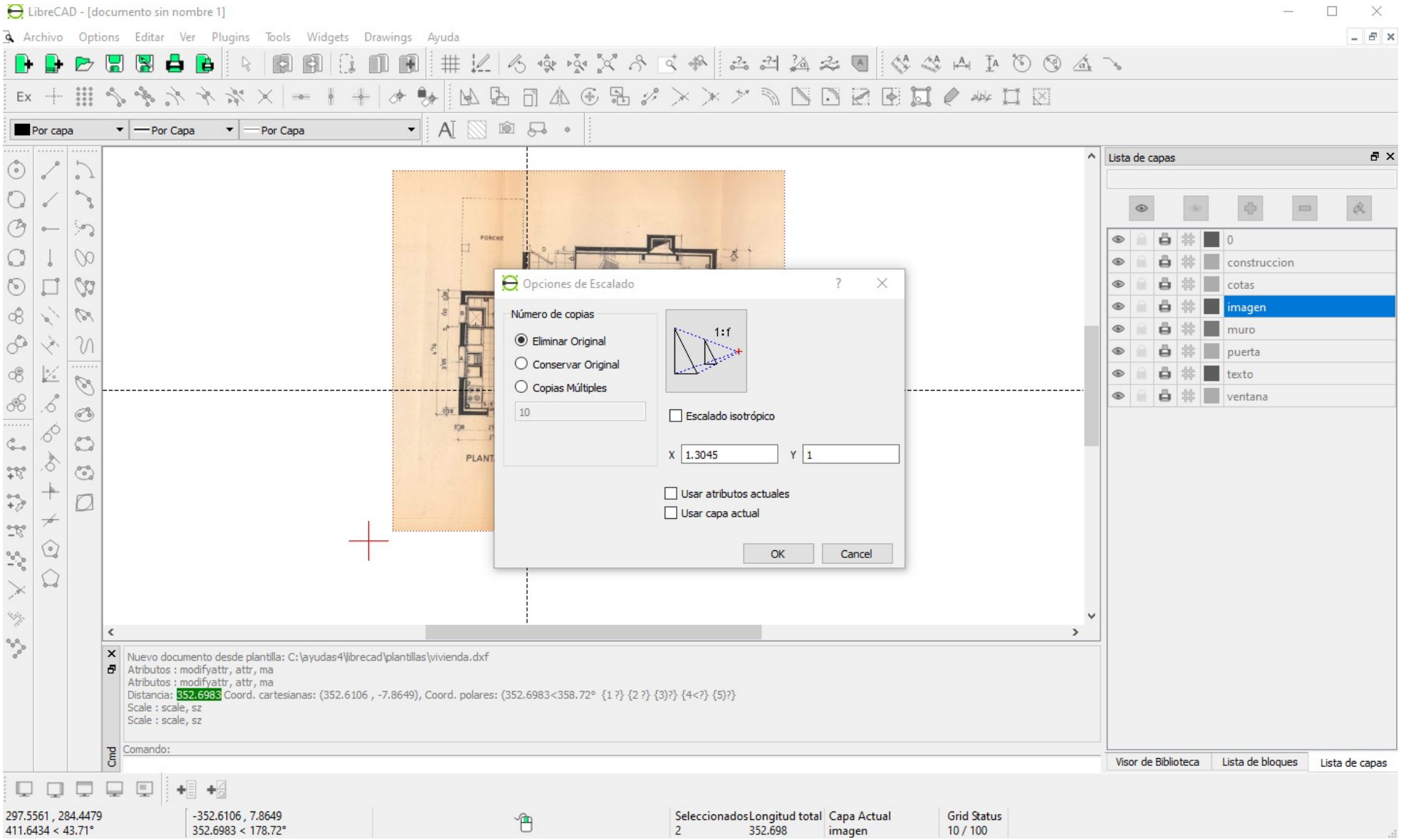


Dibujamos una linea y consultamos su medida. Sabemos que esa linea debe medir en la realidad 7,08 m.

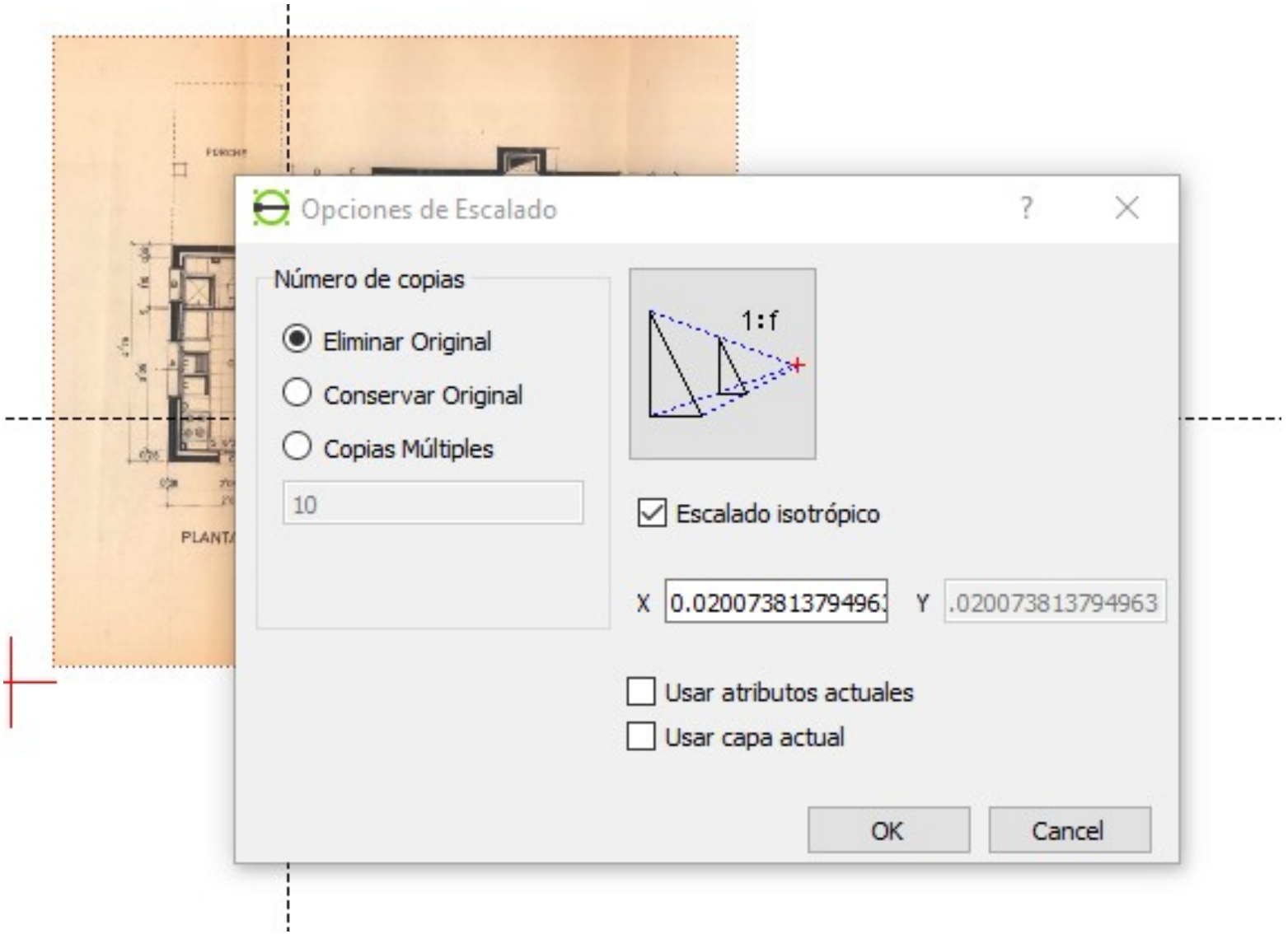


Y nos dice que mide 352.6983 m. Para tener la imagen insertada a escala ¿Que tendremos que hacer?

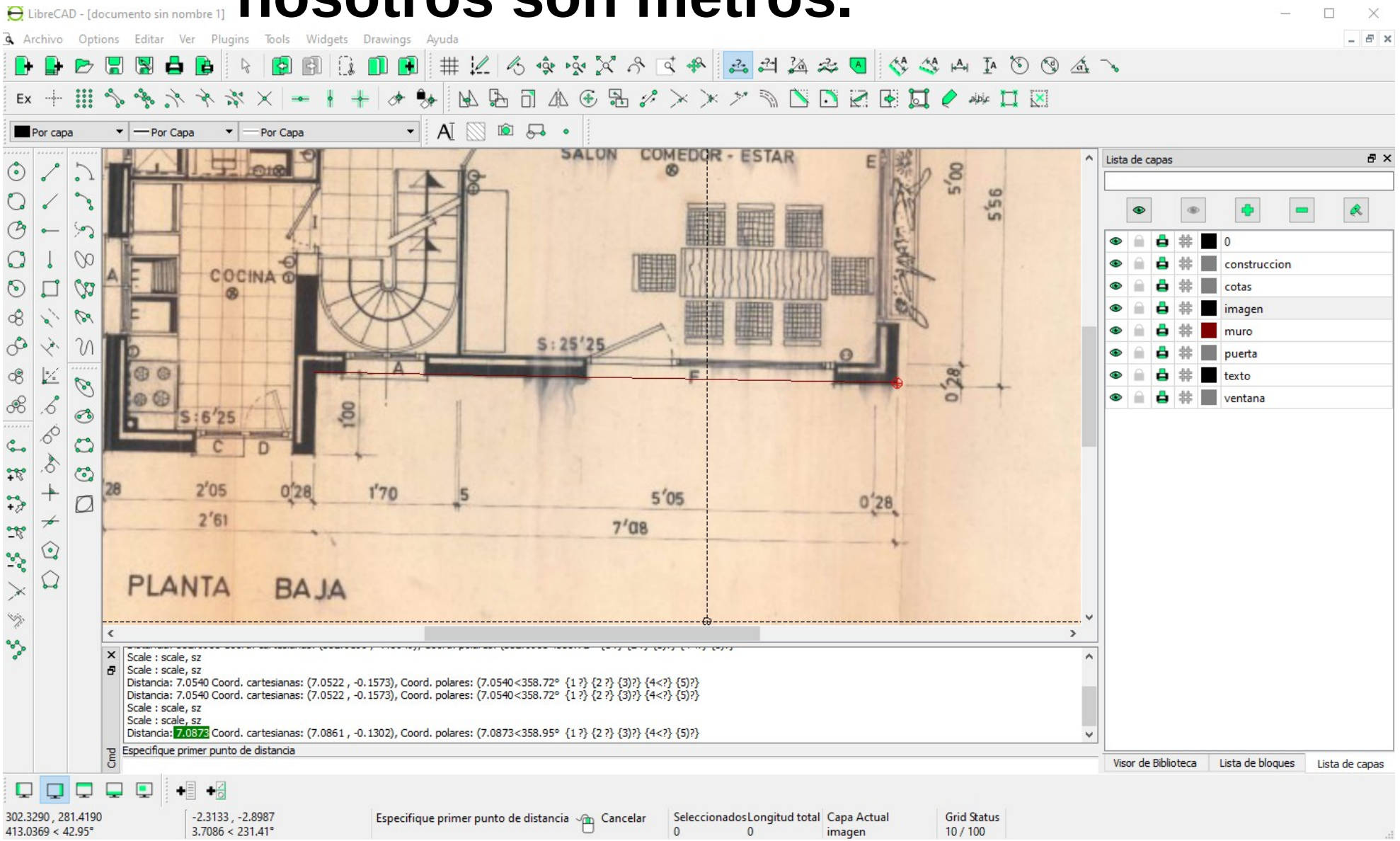
Bastara con que escalemos la imagen y la linea 7,08/352,6983 =0,020073813794963



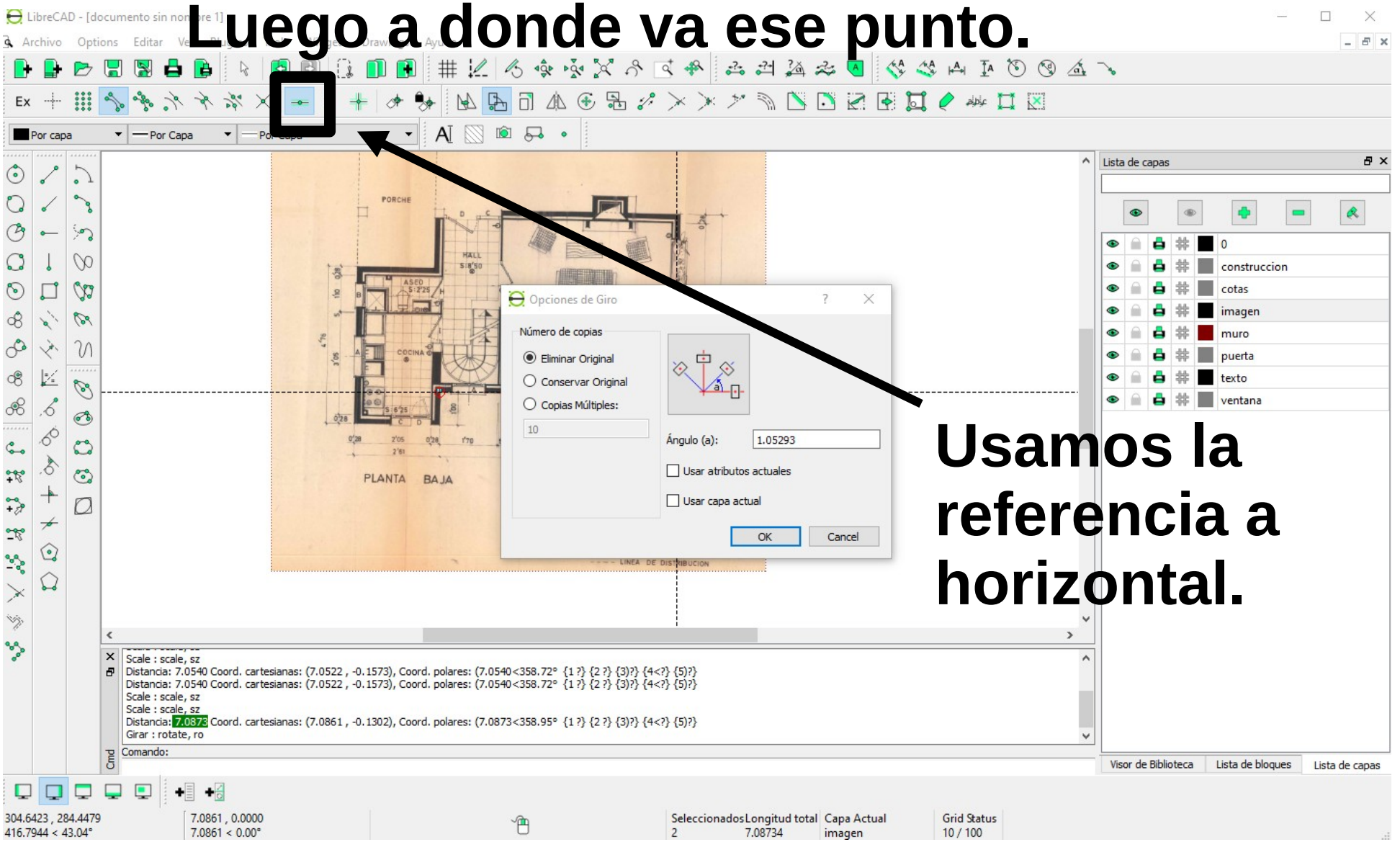
Picamos la casilla de escalado isotropico para que haga un escalado de x e y a la vez.



Ahora, la linea y la imagen ya miden 7,08 unidades de medida que para nosotros son metros.

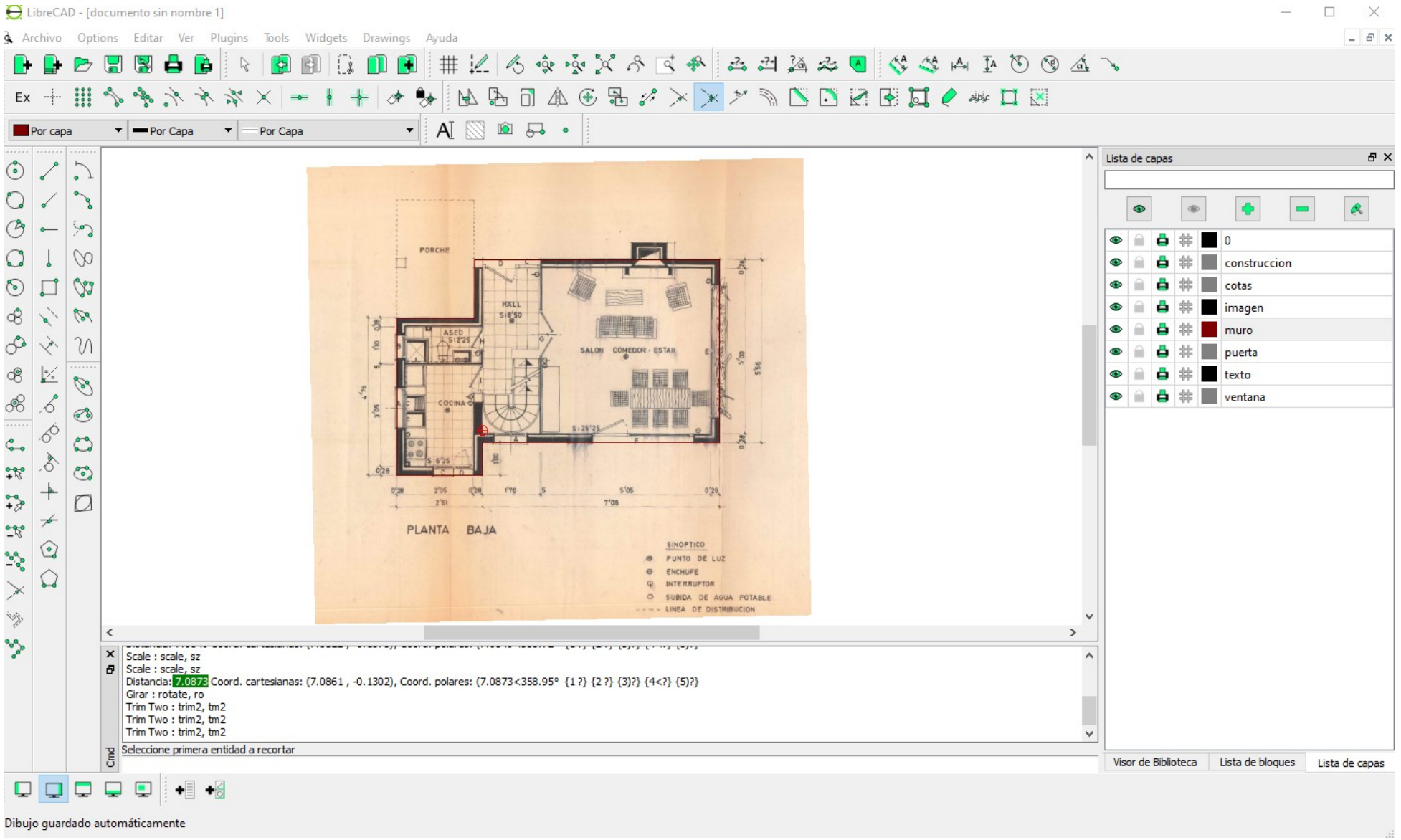


Ahora, giramos la imagen y la recta mediante la orden gira. Hay que darle el origen del giro y el punto que gira. Luego a donde va ese punto.

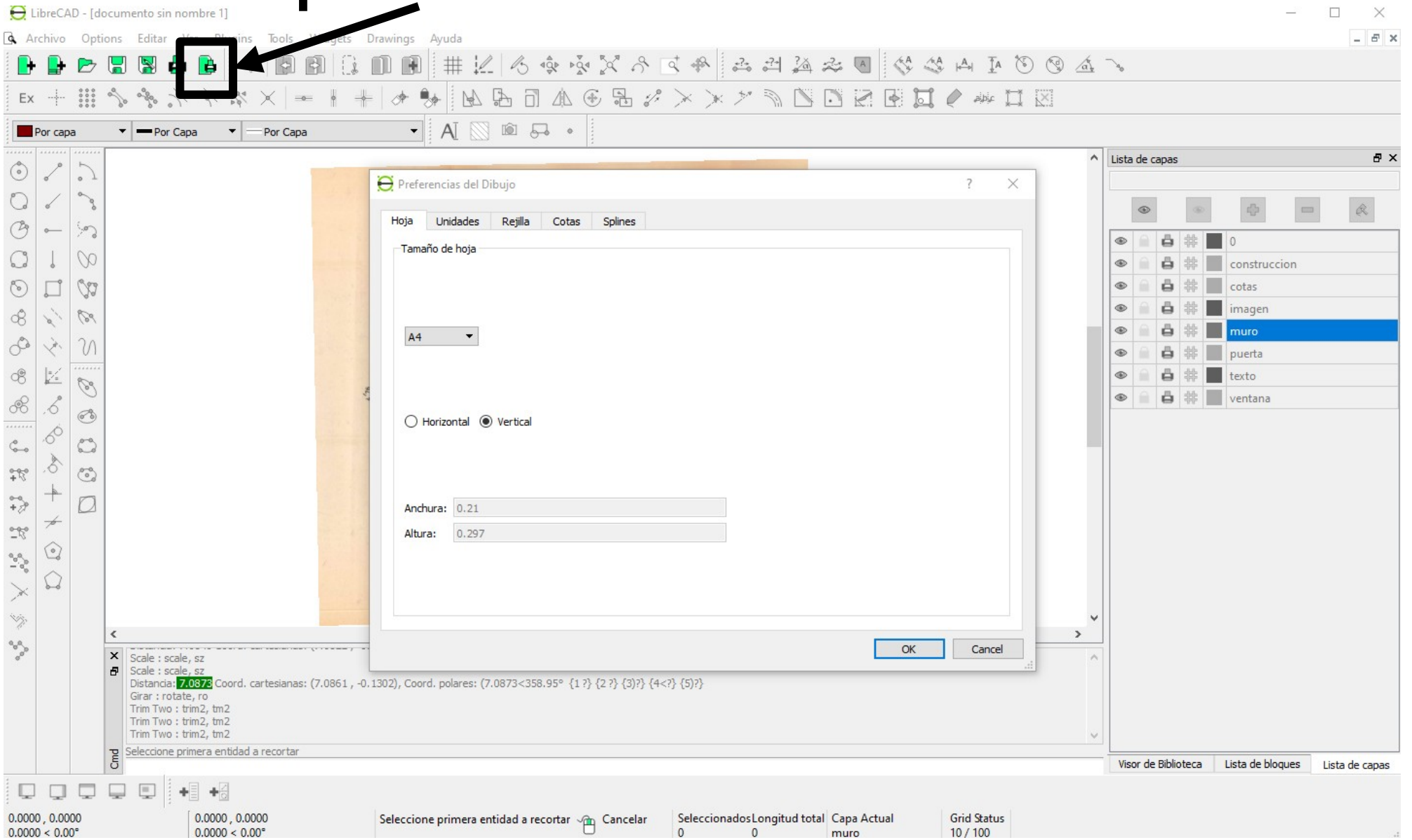


Usamos la referencia a horizontal.

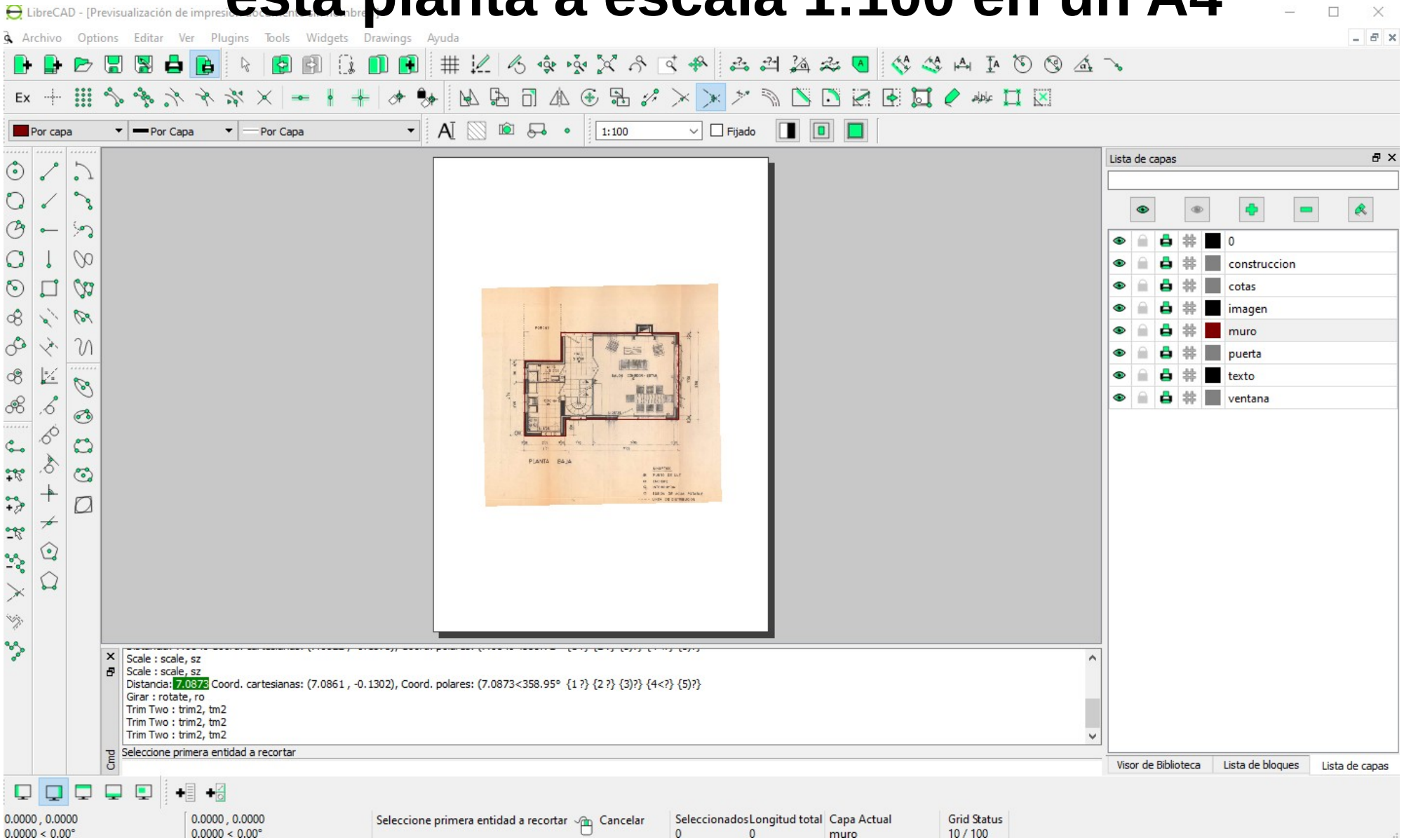
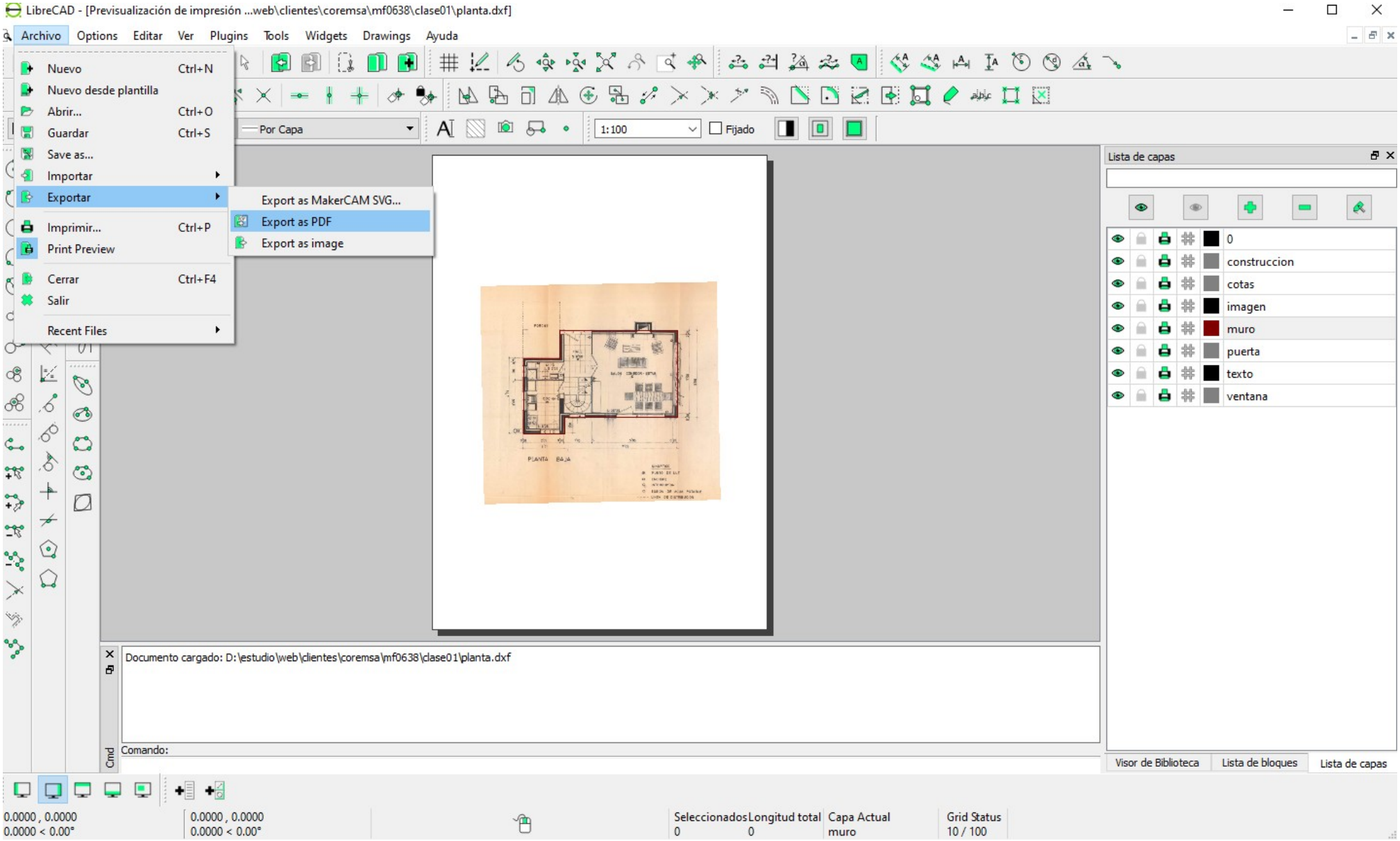
Dibujamos el contorno de la planta con lineas en la capa muro



Definimos la hoja a DIN A4 y pulsamos en la previsualizacion de impresion.



Ponemos escala 1:100 y centramos. Veremos como queda esta planta a escala 1:100 en un A4



Para exportarlo a un pdf...