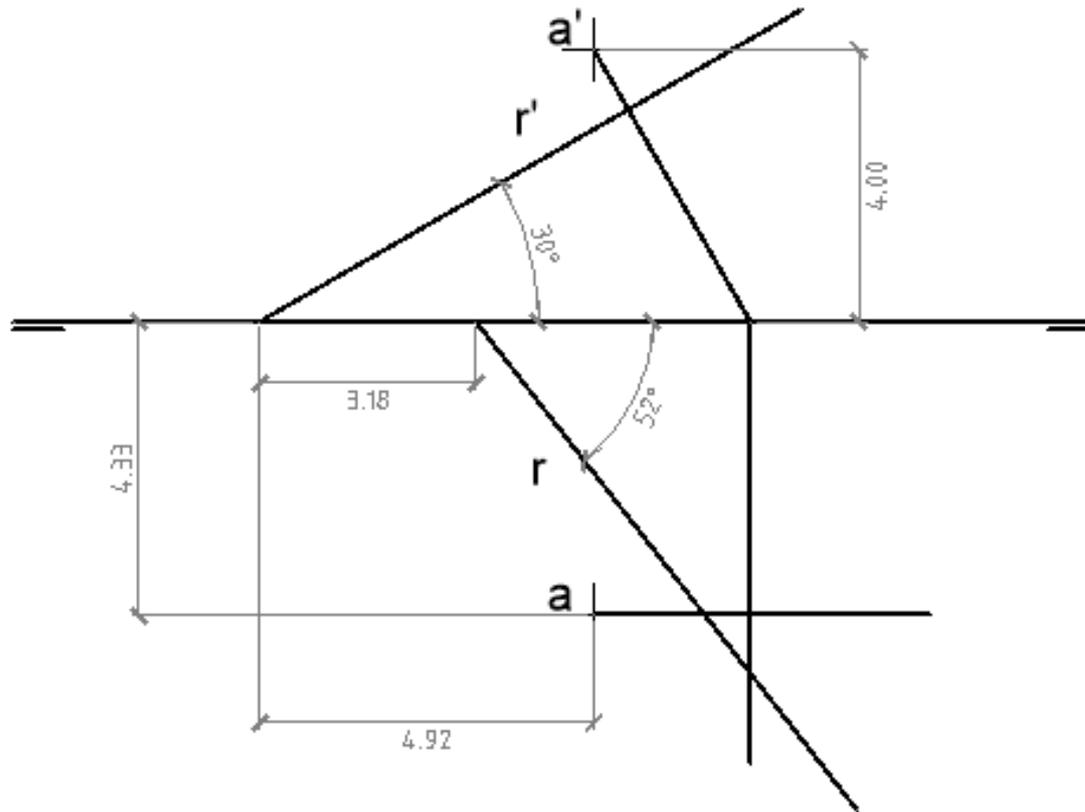
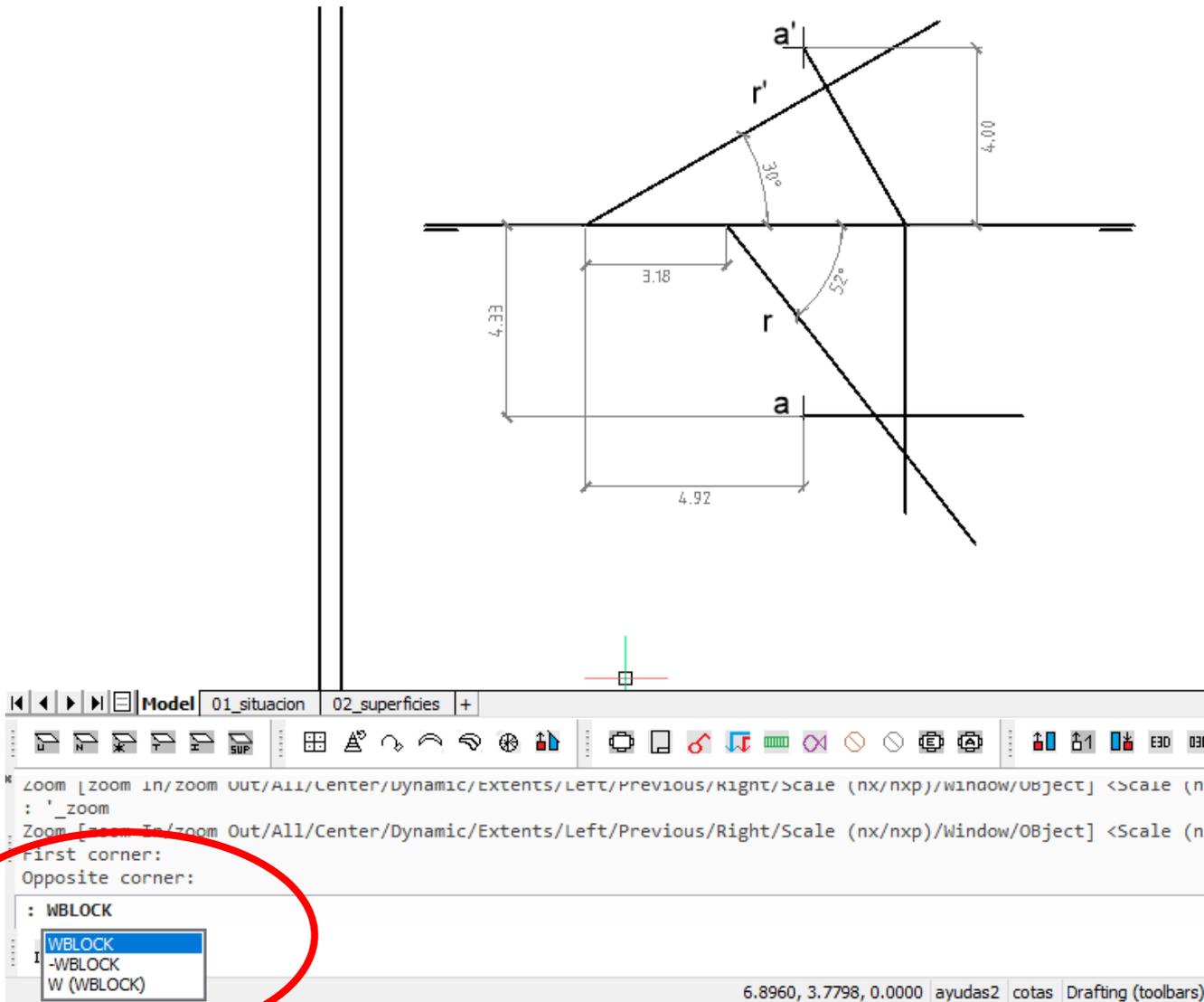


# Resolucion de examen



Dado que se proporcionaba el examen en dwg, lo mejor era tomar este fichero y extraer los ejercicios con el comando `_wblock`.

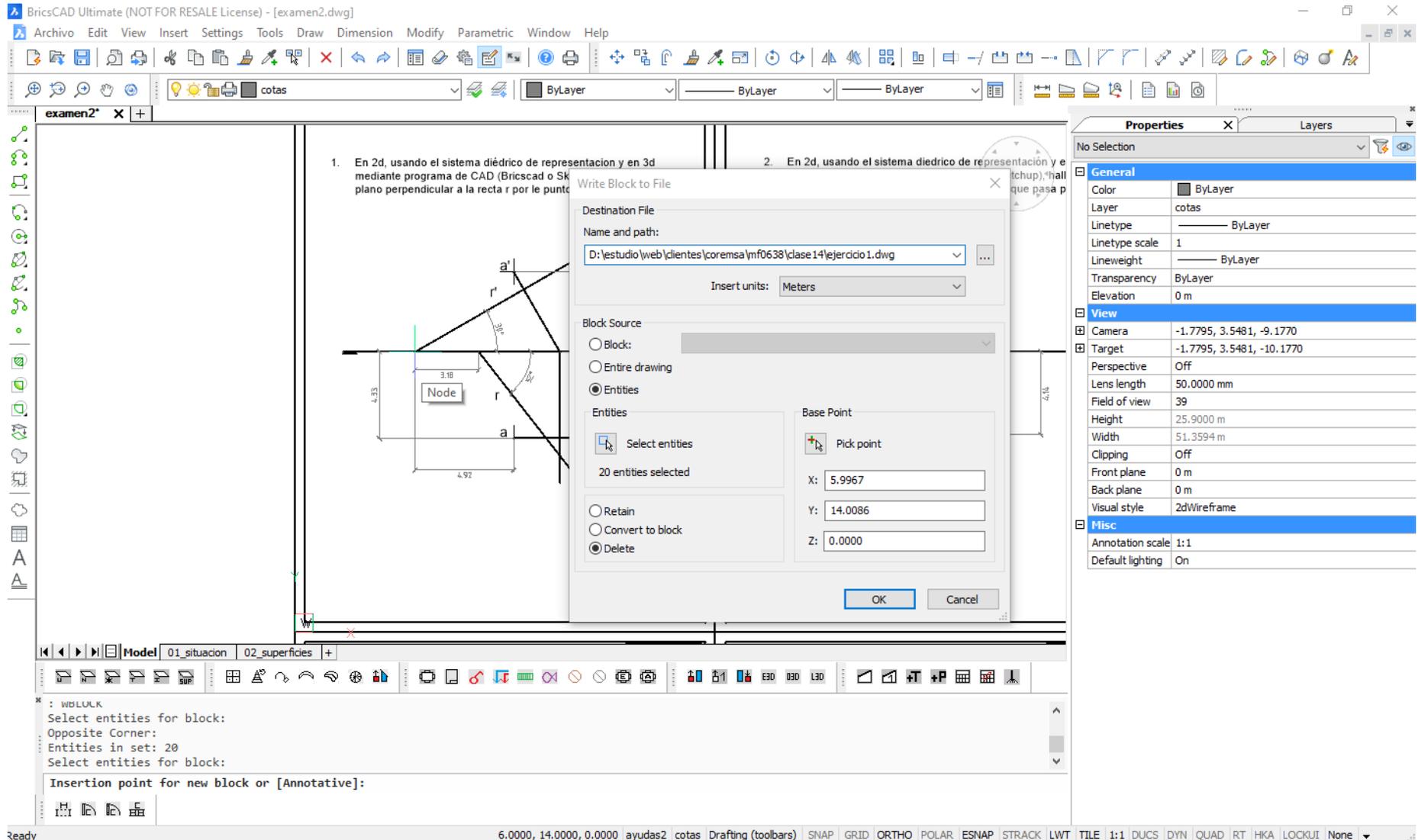


**Podemos borrar todo del fichero quedandonos solo con lo que nos interesa y cambiarlo de nombre.**

**Pero con el \_wblock nos quedamos solo con lo que interesa descartando las capas, estilos de texto, estilos de cota.**

**Es mas efectivo dejandonos un fichero mas limpio.**

# \_wblock nos pregunta el nombre y ubicación del fichero, las entidades que contiene y el punto de inserción



1. En 2d, usando el sistema diédrico de representación y en 3d mediante programa de CAD (Bricscad o Solidworks) hallar el punto de intersección de la recta r por el punto a' y el plano perpendicular a la recta r por el punto a.

2. En 2d, usando el sistema diédrico de representación y en 3d mediante programa de CAD (Bricscad o Solidworks) hallar el punto de intersección de la recta r por el punto a' y el plano perpendicular a la recta r por el punto a.

Write Block to File

Destination File

Name and path: D:\estudio\web\clientes\coremsa\mf0638\clase 14\ejercicio 1.dwg

Insert units: Meters

Block Source

Block:

Entire drawing

Entities

Entities

Select entities

20 entities selected

Retain

Convert to block

Delete

Base Point

Pick point

X: 5.9967

Y: 14.0086

Z: 0.0000

Properties

General

Color: ByLayer

Layer: cotas

Linetype: ByLayer

Linetype scale: 1

Lineweight: ByLayer

Transparency: ByLayer

Elevation: 0 m

View

Camera: -1.7795, 3.5481, -9.1770

Target: -1.7795, 3.5481, -10.1770

Perspective: Off

Lens length: 50.0000 mm

Field of view: 39

Height: 25.9000 m

Width: 51.3594 m

Clipping: Off

Front plane: 0 m

Back plane: 0 m

Visual style: 2dWireframe

Misc

Annotation scale: 1:1

Default lighting: On

Command Line:

```

WBLOCK
Select entities for block:
Opposite Corner:
Entities in set: 20
Select entities for block:
Insertion point for new block or [Annotative]:
    
```

# En ese fichero lo resolvemos en 2d y 3d.

