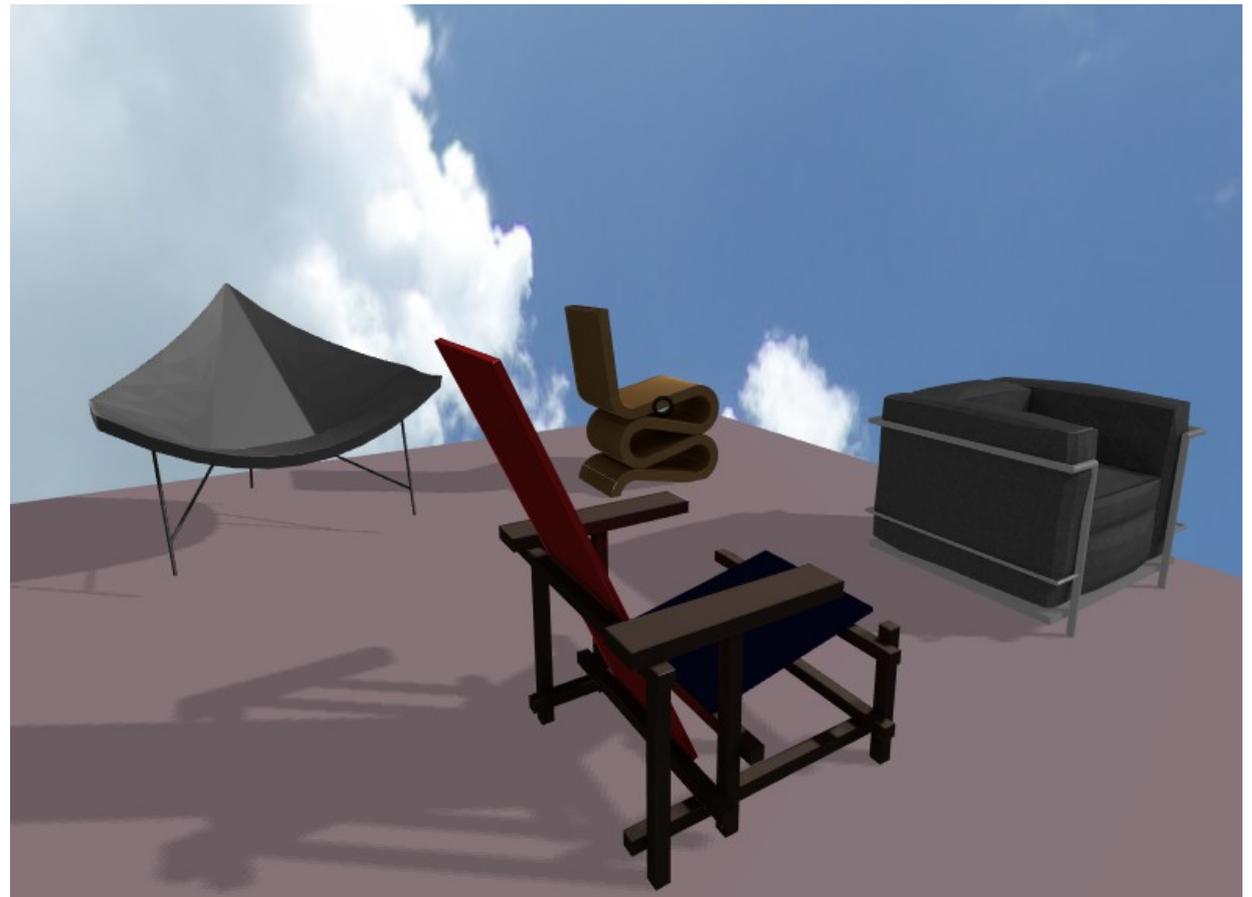


MONTAR WEB 2D Y 3D

- **Introducción.**
- **Montaje web 2d**
- **Montaje web 3d**



1. Introducción

Vamos a ver como crear una página web 2d y 3d para nuestro estudio de forma sencilla.



Pero antes..., un poco de historia del html 5



Es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web. (W.W.W).

Sigue siendo un lenguaje de hipermarcas o hipertextos (porque van entre simbolos < menor y > mayor, típicos de matematicas, que enmarcan el texto).

Introducen muchas mejoras, pero, la que mas nos interesa, es la de que **ejecuta javascripts sin obligar a instalar plugins para el navegador y sin preguntar.**

Hacer una pagina web 2d mínima es !!
¡¡¡¡¡extremadamente sencillo!!!!. Solo
tenemos que crear un fichero de texto
escribir un poco y guardarlo con
extensión .html



En mi caso, que estoy con
linux mint (S.O. que, os
recomiendo) he creado un
fichero llamado
holamundo.html

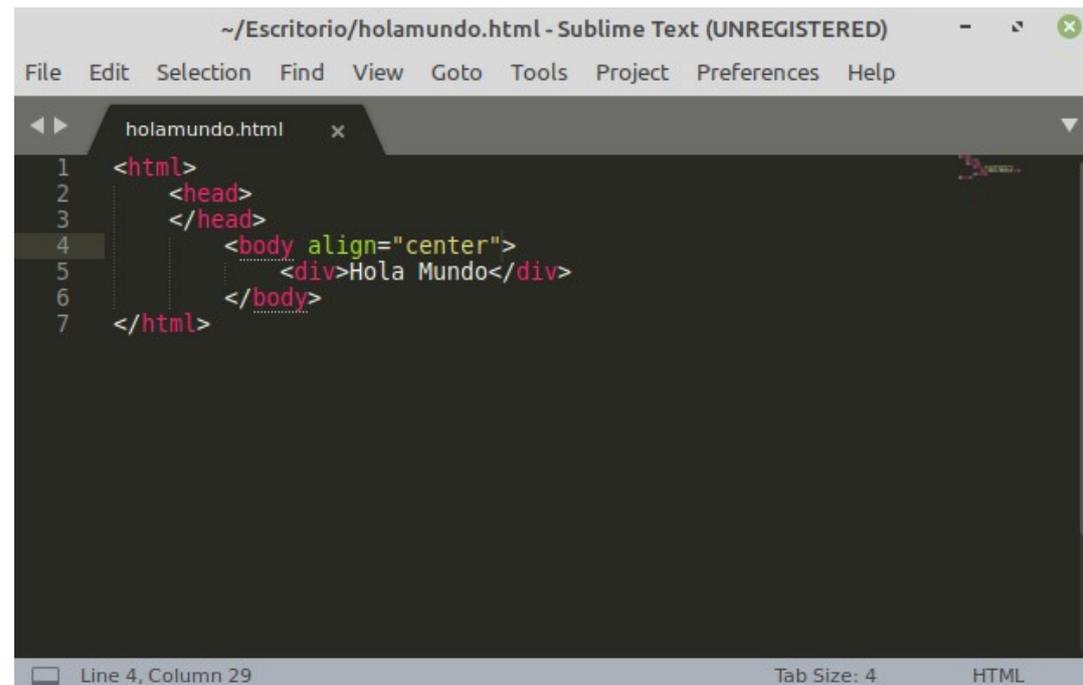
2021

Para escribir código os
recomiendo el editor
gratuito:



Sublime Text

Lo tenéis para Linux,
Windows y MAC.



```
~/Escritorio/holamundo.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

holamundo.html x
1 <html>
2   <head>
3   </head>
4   <body align="center">
5     <div>Hola Mundo</div>
6   </body>
7 </html>
```

Line 4, Column 29 Tab Size: 4 HTML

Para hacer algo mas sofisticado tendremos que aprender html y crear o usar hojas de estilo (ficheros .css).

Introducción a HTML

Esta introducción a HTML nos ayudará enormemente a entender el funcionamiento de gran parte de la WEB; cómo se crean las páginas web y que hay detrás de ellas, además...

Devorar lección

Descubriendo HTML

Qué es HTML para qué sirve y cómo funciona, es momento de explorar de que se trata de una vez por todas, cómo crear páginas web con HTML de manera...

Devorar lección

Estructura básica `</html>`

Ahora aprenderemos cómo se debe hacer la estructura de un documento html para que funcione correctamente, se trata de utilizar ciertas etiquetas que indicarán información al navegador y que este...

Devorar lección

Etiquetas HTML `</>`

Las etiquetas son una forma de indicar al navegador como debe mostrarse un cierto elemento en una página web, conozcamos más a fondo cuáles son y cómo se utilizan. Qué...

Devorar lección

Formatos de Texto `</h1>`

Ahora aprenderemos a manejar las etiquetas de texto HTML, así como las etiquetas de formato, aquellas que se emplean exclusivamente para crear elementos de texto y controlar su formato hasta...

Devorar lección

Atributos HTML `</= " ">`

Aprendamos qué son, para qué sirven y cómo se ponen los atributos HTML, dentro de las etiquetas para controlar mejor las características de nuestros elementos HTML; los atributos nos dan...

Devorar lección

Si no sabéis html o..., quereis repasar conceptos, os recomiendo estas pagina web:

Me direis...!!! Yo ya se hacer paginas web!!! Las hago con un Wordpress.



No nos vale. La intención es crear paginas sencillas y que controlemos todo el código que escribamos. Wordpress es un asistente para multiples paginas inter-relacionadas. Implica instalar previamente en nuestro servidor un monton de ficheros html, css, js etc. (Para lo que queremos.... !!!Sería matar moscas a cañonazos!!!...)

Si os resulta complicado crear html directo con tablas, para páginas 2d, podeis usar el modulo de presentaciones (Impress) de:

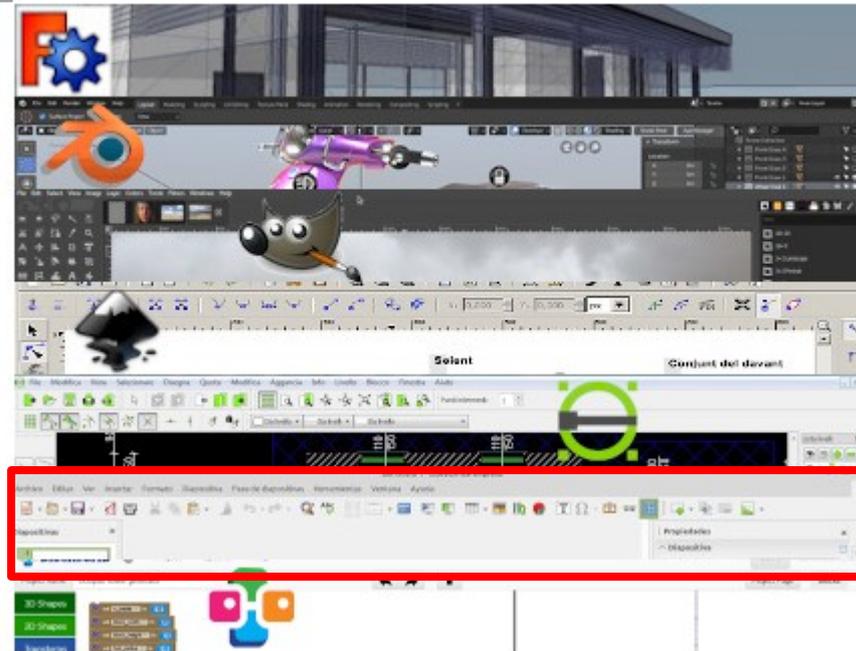


Que os colgue al principio el curso aquí:



volver

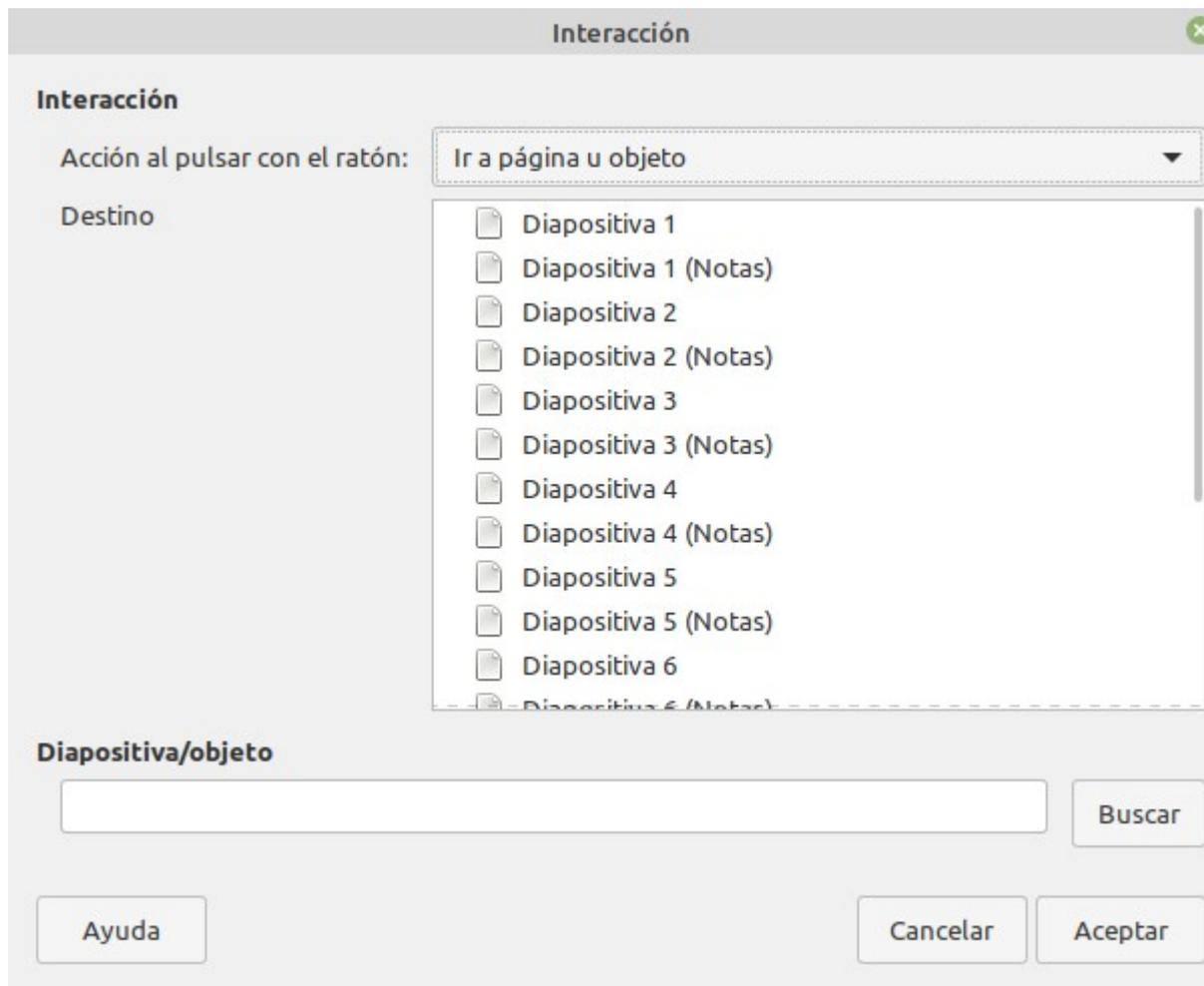
- Frecad
- Blender
- Gimp
- Inkscape
- Librecad
- LibreOffice
- Blockscad



En este espacio web encontrareis los programas informaticos que vamos a usar en la asignatura. Son todos gratuitos y muy útiles para la profesión. No los vereis en herramientas digitales porque, no son, los que se usan habitualmente en los estudios de diseño o arquitectura pero, son idoneos para comprender el concepto de la geometría digital. Estan diseñados con la aspiración de que sean fáciles de ampliar y modificar por los usuarios para crecer y mejorar. Son programables. Cada cierto tiempo los van actualizando por lo que os he colgado un vinculo a su página web. Si pulsais el la imagen correspondiente al programa os lleva a la wikipedia donde vereis su historia y características.

El “impress” es lo mismo que el PowerPoint de Microsoft Office

2. Montaje web 2d



**Con “impress”
podeis crear vuestra
composición como
si fueran
diapositivas. PARA
ENLAZAR UNA
PAGINA CON OTRA
TENÉIS QUE
PULSAR CON EL
BOTON DERECHO
SOBRE LA IMAGEN
Y SELECCIONAR
“INTERACCION”**

**Eso os abrirá un cuadro de dialogo para definir a
que pagina va el hiperenlace.**

web2d.odp - LibreOffice Impress

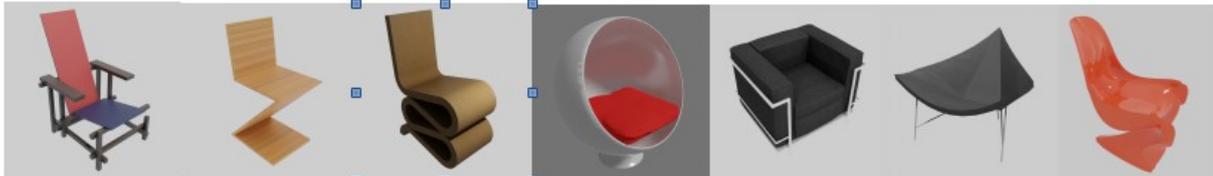
Archivo Editar Ver Insertar Formato Diapositiva Pase de diapositivas Herramientas Ventana Ayuda

Diapositivas

- 1 Trabajo individual bloque 0
7 sillas de diseño
- 2 Silla del arquitecto Gerrit Thonhauser
La silla Pop-stool
- 3 Otra silla del arquitecto Gerrit Thonhauser
La silla #plop
- 4 Silla del arquitecto Frank Gehry
La silla Wiggle
- 5 Silla del diseñador Sara Arca
La silla bobo
- 6 Silla del arquitecto Le Corbusier
La silla Proulx LC2
- 7 Silla del arquitecto George Nelson
La silla Cocooner
- 8 Silla del arquitecto Verner Panton
La silla spillo Panton

Trabajo individual bloque 0

7 sillas de diseño



Propiedades

- Carácter
- Párrafo
- Área
- Sombra
- Imagen
- Línea
- Posición y tamaño

Posición X: 8,14 cm Posición Y: 6,17 cm

Anchura: 4,00 cm Altura: 4,00 cm

Mantener proporciones

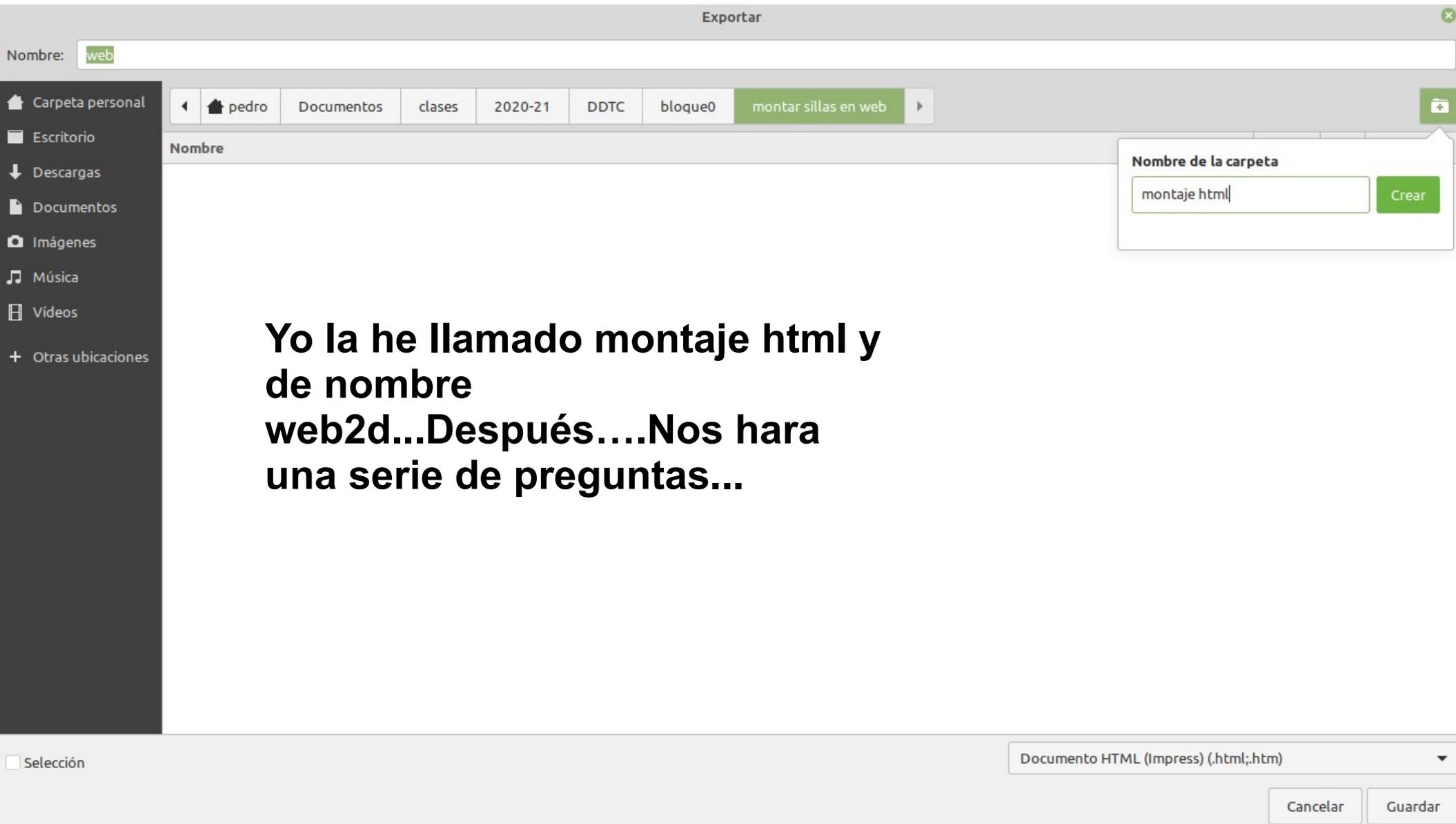
Giro: 0,00°

Volteo:

Organizar:

Diapositiva 1 de 8 Imagen con transparencia seleccionado Predeterminado 8,14 / 6,17 4,00 x 4,00 Español (España) 79 %

Una vez creadas las diapositivas y colocadas las interacciones entre ellas exportamos a html en una carpeta.



Exportar

Nombre: web

Carpeta personal
Escritorio
Descargas
Documentos
Imágenes
Música
Videos
+ Otras ubicaciones

pedro Documentos clases 2020-21 DDTC bloque0 montar sillas en web

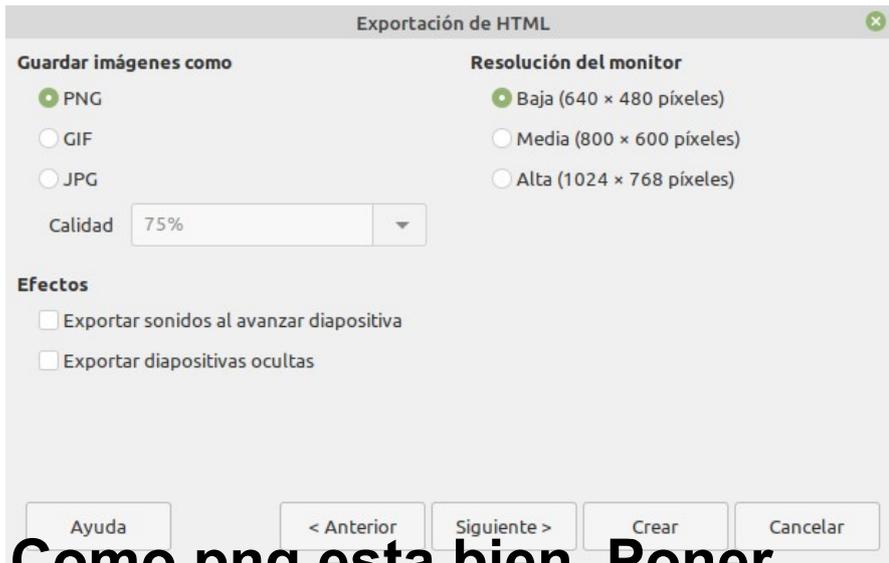
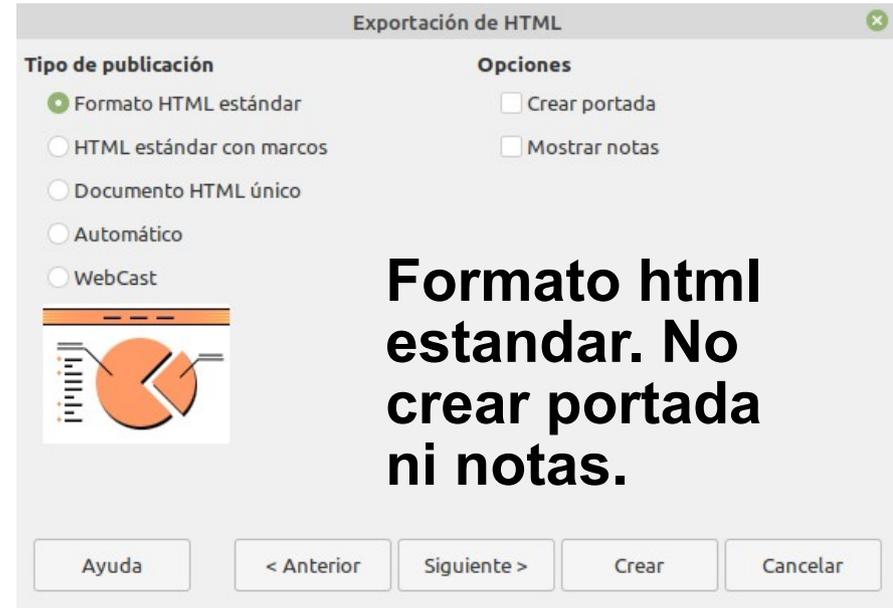
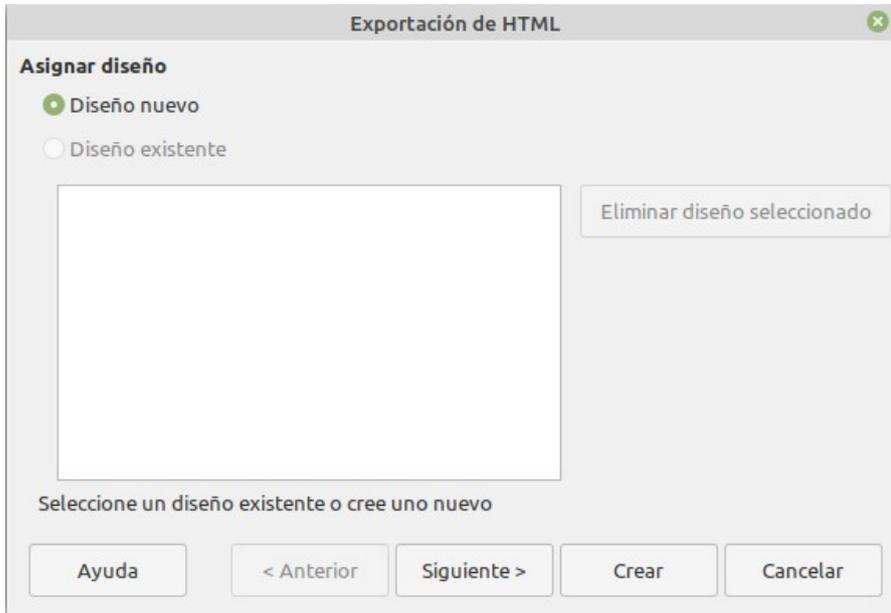
Nombre

Nombre de la carpeta
montaje html Crear

Yo la he llamado montaje html y de nombre web2d...Después....Nos hara una serie de preguntas...

Selección Documento HTML (Impress) (.html;.htm)

Cancelar Guardar



Como png esta bien. Poner resolución alta. No exportar sonidos.

No poner botones que son muy feos

**Usar colores del documento.
Opcionalmente se puede poner un
fondo.**

Exportación de HTML

Seleccionar combinación de colores

Aplicar combinación de colores del documento

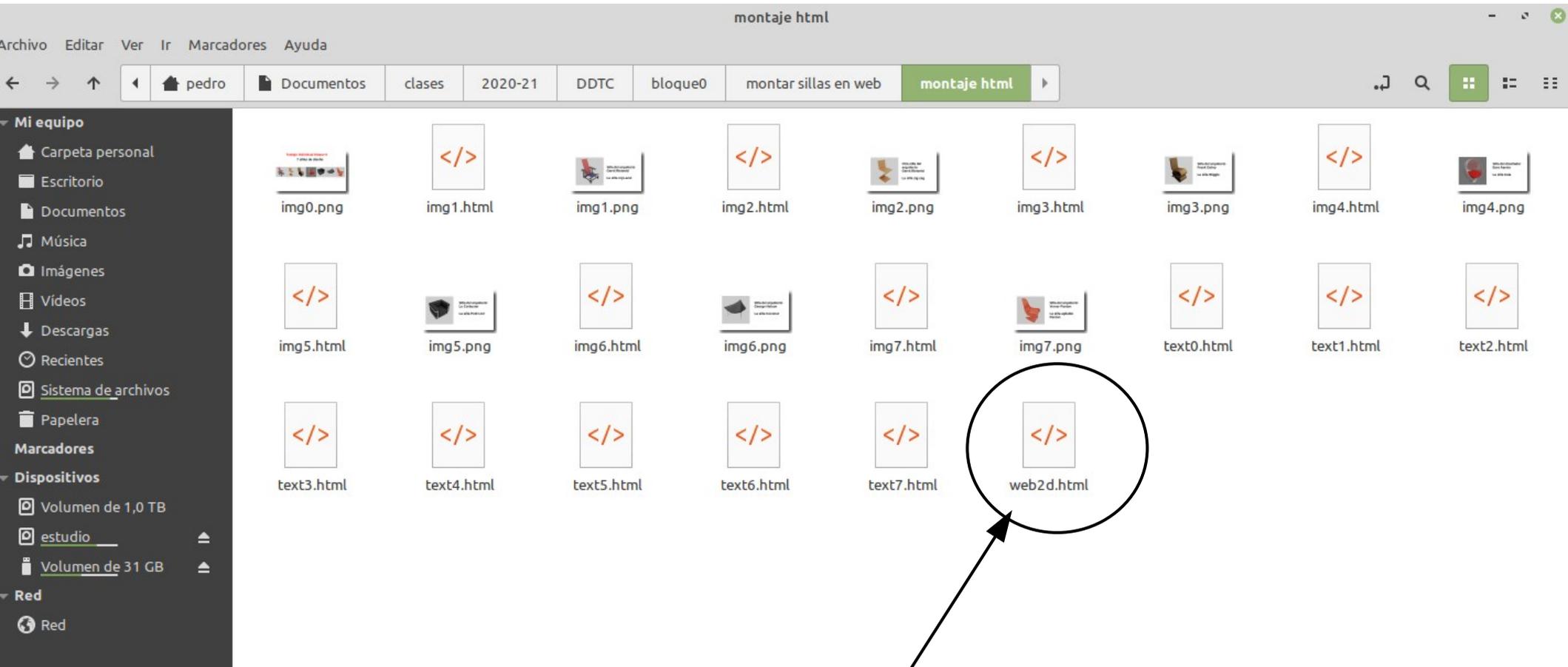
Utilizar colores del navegador web

Utilizar combinación de colores personalizada

Texto	Texto	Fondo
Hiperenlace	Hiperenlace	
Enlace activo	Enlace activo	
Enlace visitado	Enlace visitado	

Ayuda < Anterior Siguiete > Crear Cancelar

Al terminar, el programa ESCRIBE, en la carpeta que le hemos indicado, un montón de ficheros html que son nuestra web.



Si abrimos web2d.html veremos como ha quedado

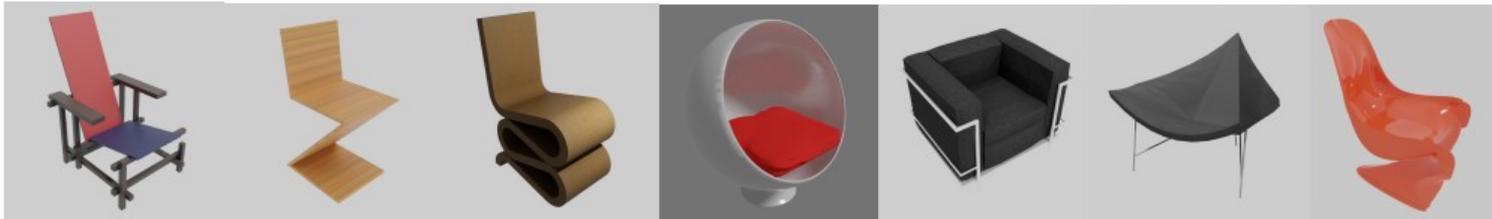
Pone una serie de hipervinculos que nos permiten movernos entre paginas. (Esos los quitaremos que quedan muy mal). También, pulsando en la imagen de la silla correspondiente, nos abre su página.



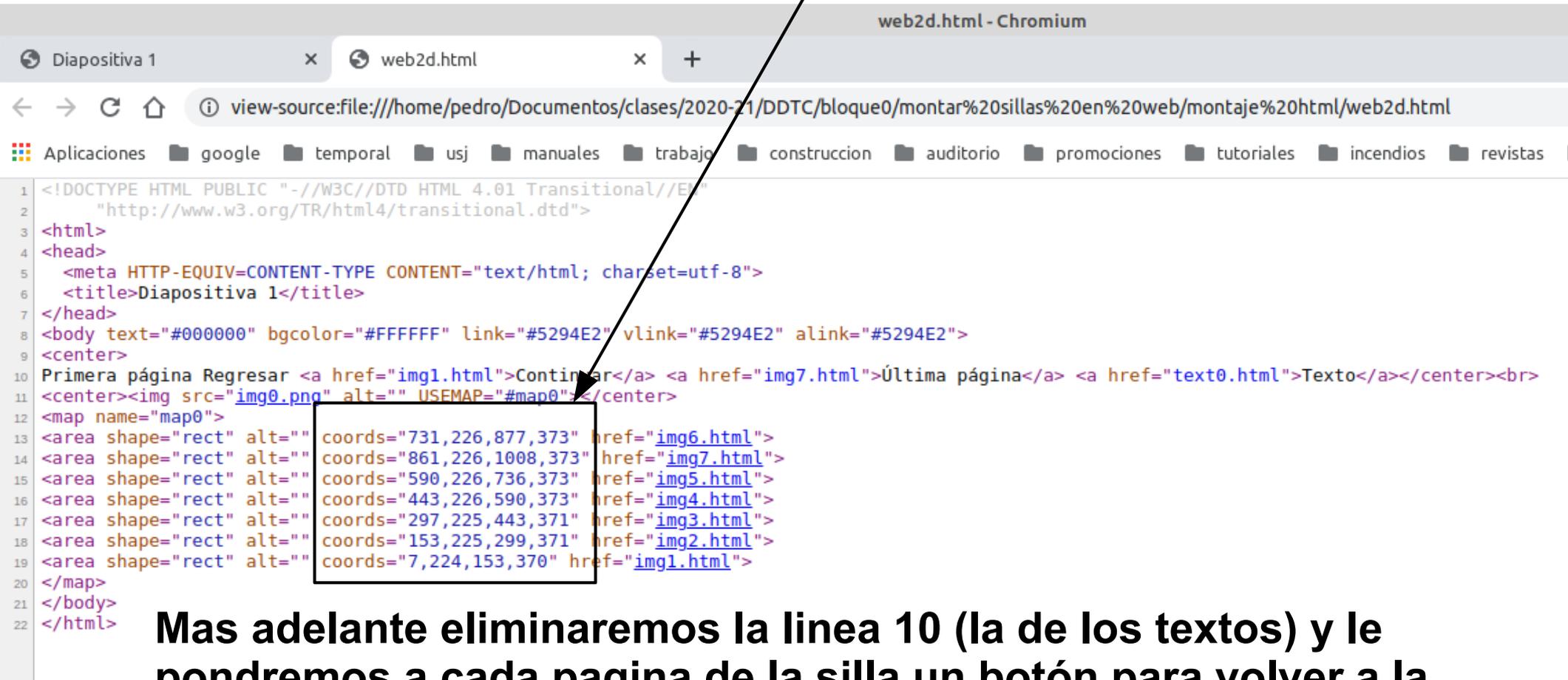
Primera página Regresar [Continuar](#) [Última página](#) [Texto](#)

Trabajo individual bloque 0

7 sillas de diseño



Pulsando ctrl+u accedemos a su código. Si os fijais, para calcular las zonas con hiperenlace se basa en coordenadas de imagen. Es un método sencillo pero eficaz.



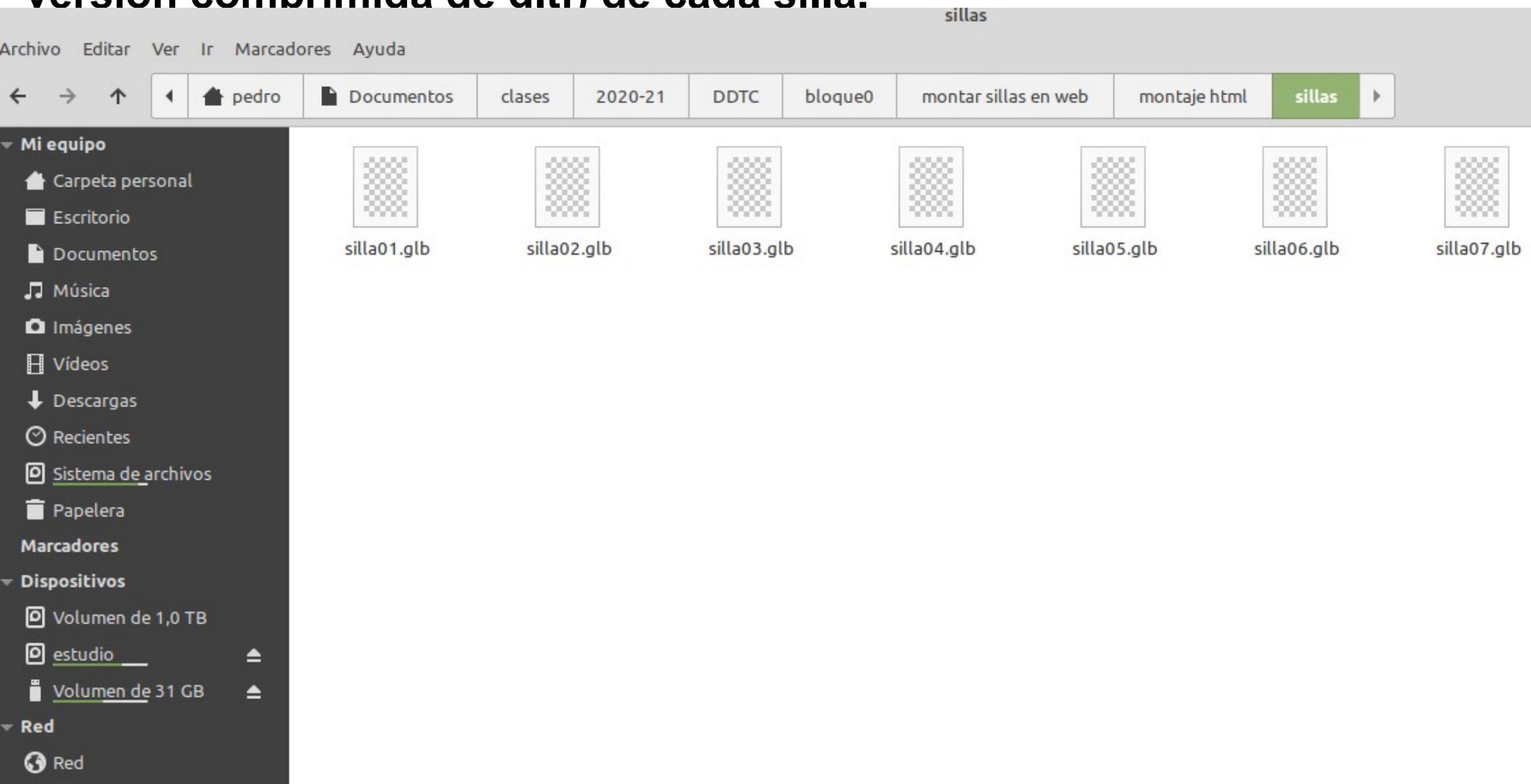
```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/html4/transitional.dtd">
3 <html>
4 <head>
5   <meta HTTP-EQUIV=CONTENT-TYPE CONTENT="text/html; charset=utf-8">
6   <title>Diapositiva 1</title>
7 </head>
8 <body text="#000000" bgcolor="#FFFFFF" link="#5294E2" vlink="#5294E2" alink="#5294E2">
9 <center>
10 Primera página Regresar <a href="img1.html">Continuar</a> <a href="img7.html">Última página</a> <a href="text0.html">Texto</a></center><br>
11 <center></center>
12 <map name="map0">
13 <area shape="rect" alt="" coords="731,226,877,373" href="img6.html">
14 <area shape="rect" alt="" coords="861,226,1008,373" href="img7.html">
15 <area shape="rect" alt="" coords="590,226,736,373" href="img5.html">
16 <area shape="rect" alt="" coords="443,226,590,373" href="img4.html">
17 <area shape="rect" alt="" coords="297,225,443,371" href="img3.html">
18 <area shape="rect" alt="" coords="153,225,299,371" href="img2.html">
19 <area shape="rect" alt="" coords="7,224,153,370" href="img1.html">
20 </map>
21 </body>
22 </html>
```

Mas adelante eliminaremos la linea 10 (la de los textos) y le pondremos a cada pagina de la silla un botón para volver a la pagina principal.

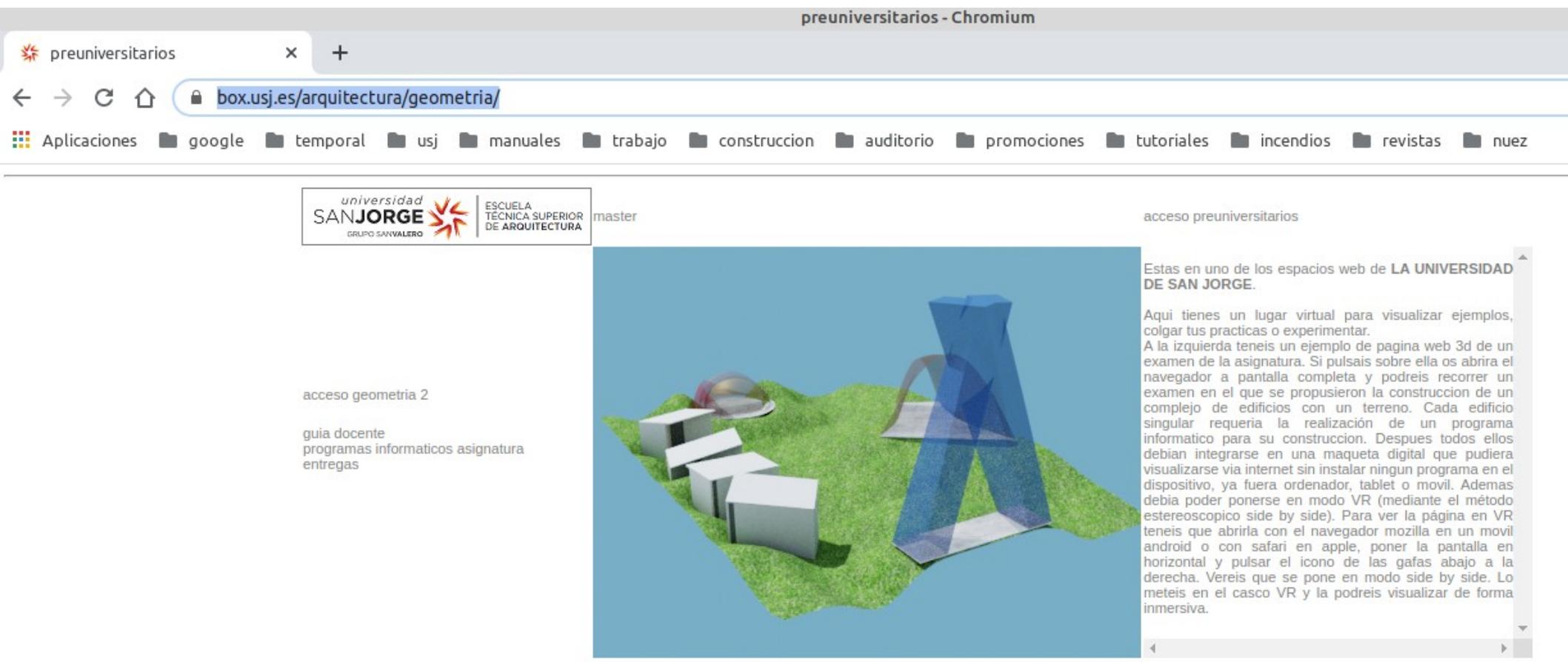
3. Montaje web 3d

Para marcar la diferencia con las webs del IKEA o AMAZON, vamos a enlazar las imagenes de las sillas con una pagina web tridimensional de la silla.

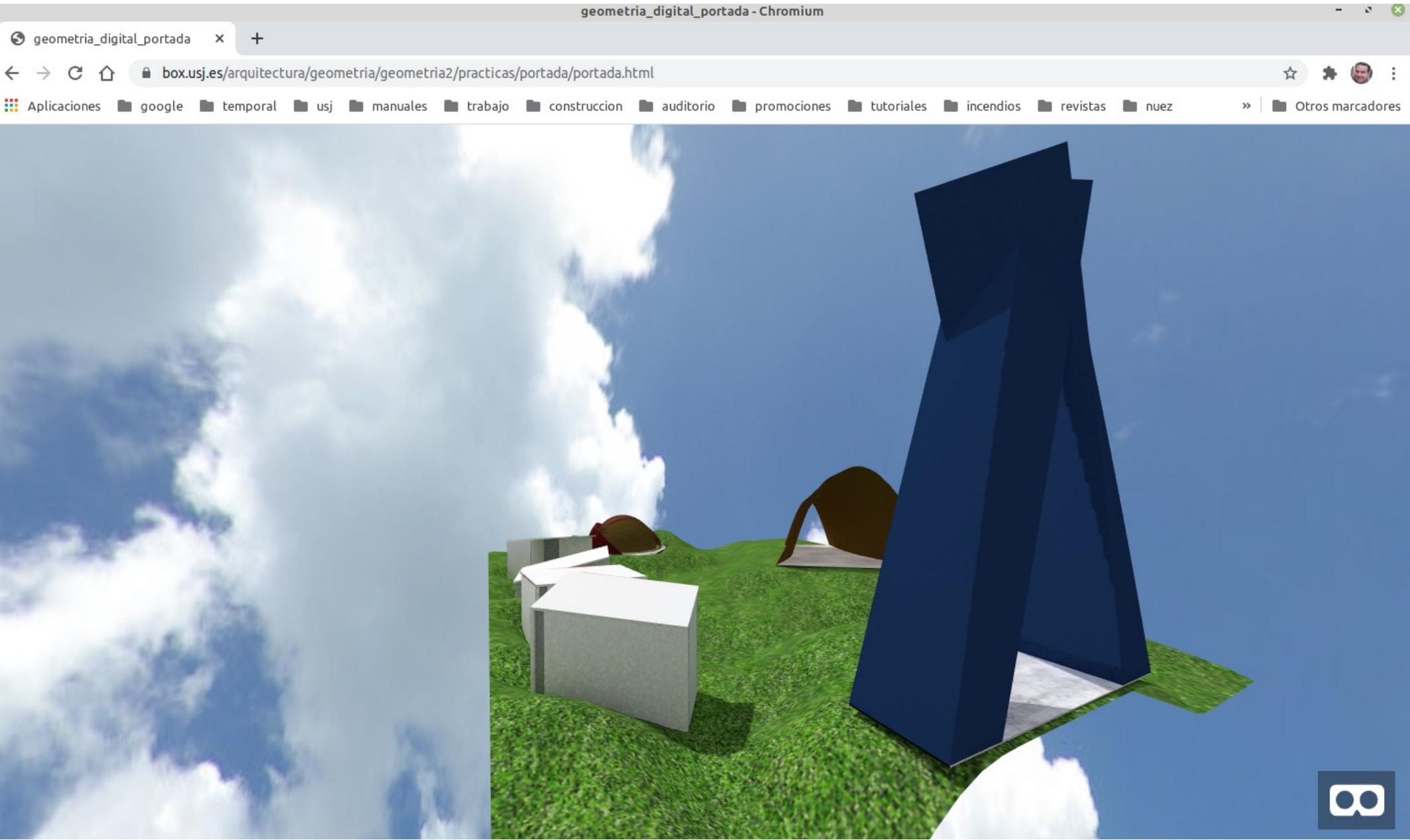
Se supone que fuimos creando los ficheros gltf (bueno glb que es la version comprimida de gltf) de cada silla.



Habr  que crear un html por cada silla. Esta vez, el c digo debera ser escrito. Lo podeis sacar de la pagina que hay colgada. Pulsais en la imagen.



Y cuando entreis en la página web en 3d, pulsais ctrl+u y os enseñara el código de la pagina. (Esto vale para todas las paginas web)



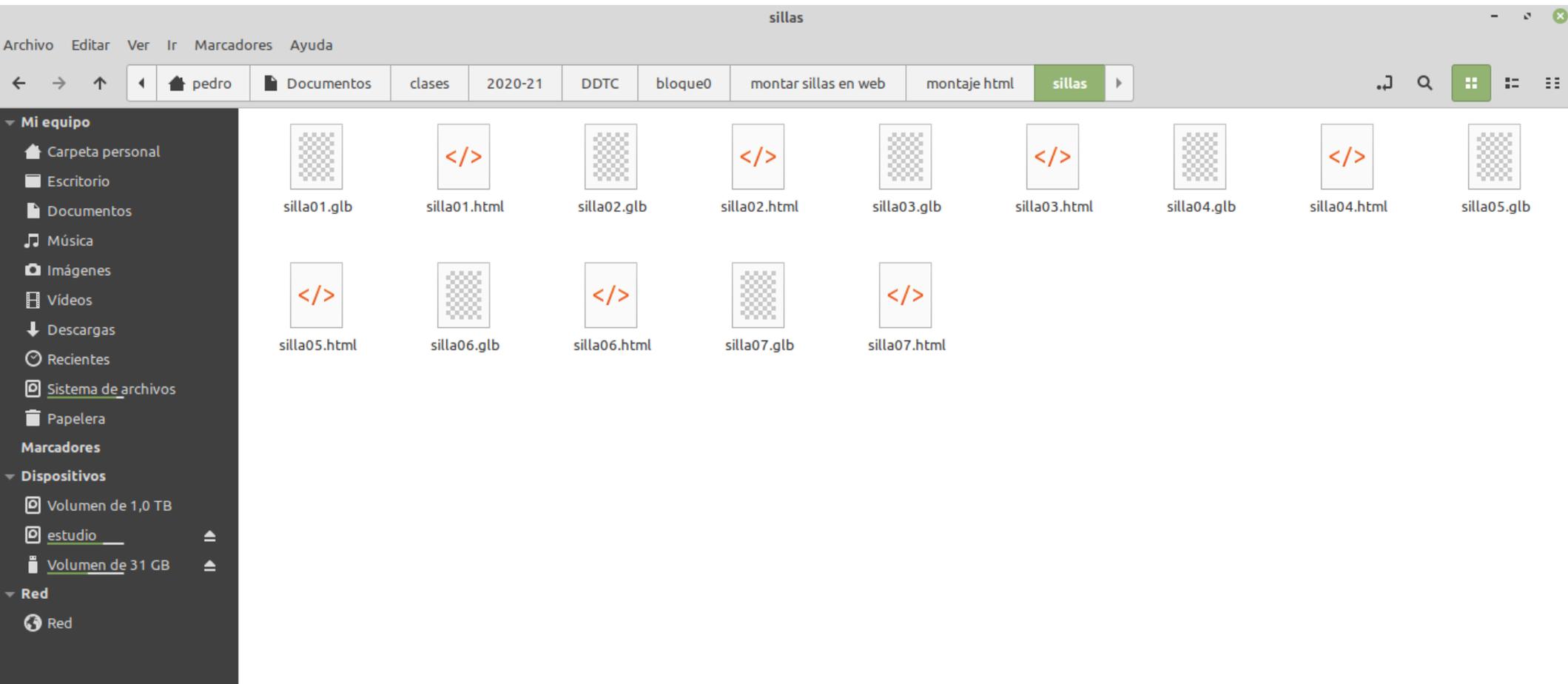
Copiais todo excepto lo del cielo y Creais un fichero de texto llamado silla01.html. Lo editais y pegais el codigo, cambiando maqueta.glb por silla01.glb. Despues haceis lo mismo para el resto de sillas.

```
view-source:https://box.usj.es/arquitectura/geometria/geometria2/practicas/portada/portada.html - Chromium
geometria_digital_portada x view-source:https://box.usj.es x +
view-source:https://box.usj.es/arquitectura/geometria/geometria2/practicas/portada/portada.html
Aplicaciones google temporal usj manuales trabajo construccion auditorio promociones tutoriales incendios revistas nuev Otros marcado
1 <html>
2 <head>
3 <meta charset="utf-8"/>
4 <title>geometria_digital_portada</title>
5 <meta name="description" content="blcl03"/>
6 <script src="https://aframe.io/releases/0.7.1/aframe.min.js"></script>
7 <script src="../../../../aframe-extras.min.js"></script>
8 <script src="../../../../gamepad-controls.min.js"></script>
9 <script src="../../../../aframe-physics-system.min.js"></script>
10 <link rel="icon" sizes="32x32" href="blcl03.ico">
11 </head>
12 <body>
13 <a-scene background="color:#71b5cb" light="defaultLightsEnabled:false" class="fullscreen" inspector="" keyboard-shortcuts="" screenshot="" vr-mode-ui="">
14 <a-asset>
15 
16 </a-asset>
17 <a-sky src="#exterior"></a-sky>
18
19 <!--camera-->
20 <a-entity raycaster="" look-controls="" universal-controls="" rotation="0 -29.507326449237397 0" wasd-controls="fly:true" position="-3.081 -1.663 5.541" camera="active:false">
21 <a-cursor raycaster="" cursor=""></a-cursor>
22 </a-entity>
23 <!--fin de la camera-->
24
25 <a-entity light="type:ambient;intensity:1.0"></a-entity>
26 <!--hipervinculo
27 <a-entity position="17.59134 3.86588 -21.21326" link="href: https://box.usj.es/arquitectura/geometria/geometria2/practicas/b2cl03/b2cl03_vr.html; title: b2cl03"></a-entity>
28 fin de hipervinculo-->
29 <a-entity position="0 -20 -10" gltf-model="maqueta.glb" shadow="" scale="1 1 1"></a-entity>
30 </a-scene>
31 </body>
32 </html>
```

Os tiene que quedar algo asi (con el editor Sublime Text que, es el que os recomiendo)

```
~/Documentos/clases/2020-21/DDTC/bloque0/montar sillas en web/montaje html/sillas/silla01.html • - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
silla01.html
1 <html>
2 <head>
3 <meta charset="utf-8"/>
4 <title>geometria digital portada</title>
5 <meta name="description" content="blcl03"/>
6 <script src="https://aframe.io/releases/0.7.1/aframe.min.js"></script>
7 <script src="../../aframe-extras.min.js"></script>
8 <script src="../../gamepad-controls.min.js"></script>
9 <script src="../../aframe-physics-system.min.js"></script>
10 <link rel="icon" sizes="32x32" href="blcl03.ico">
11 </head>
12 <body>
13 <a-scene background="color:#71b5cb" light="defaultLightsEnabled:false" class="fullscreen" inspector="" keyboard-shortcuts="" screenshot="" vr-mode-ui="">
14 <!--camera-->
15 <a-entity raycaster="" look-controls="" universal-controls="" rotation="0 -29.507326449237397 0" wasd-controls="fly:true" position="-3.081 -1.663 5.541"
  camera="active:false" velocity="" gamepad-controls="" keyboard-controls="" touch-controls="" hmd-controls="" mouse-controls=""
  data-aframe-inspector-original-camera="">
16 <a-cursor raycaster="" cursor=""></a-cursor>
17 </a-entity>
18 <!--fin de la camera-->
19 <a-entity light="type:ambient;intensity:1.0"></a-entity>
20 <!--hipervinculo
21 <a-entity position="17.59134 3.86588 -21.21326" link="href: https://box.usj.es/arquitectura/geometria/geometria2/practicas/b2cl03/b2cl03_vr.html;
  title: b2cl03"></a-entity>
  fin de hipervinculo-->
23 <a-entity position="0 -20 -10" gltf|model="silla01.glb" shadow="" scale="1 1 1"></a-entity>
24 </a-scene>
25 </body>
26 </html>
```

Al final, la carpeta quedara de esta manera. Llena de glb y html.
Para que las paginas 2d llamen a estas en 3d tendremos que reflejar, en el fichero “impress” (power point) los cambios y volver a generar los html 2d



Le añadimos a cada silla un hiperenlace al html en 3d. Se supone que estara en la misma carpeta que el html en 2d por lo que la ruta sera...

web2d.odp - LibreOffice Impress

Archivo Editar Ver Insertar Formato Diapositiva Pase de diapositivas Herramientas Ventana Ayuda

Propiedades

- Carácter
- Párrafo
- Área
- Sombra
- Imagen
- Línea
- Posición y tamaño

Posición X: Posición Y:

Altura:

Volteo:

Hiperenlace

Tipo de hiperenlace

Web FTP

URL: <http://https://box.usj.es/arquitectura/geometria/entregas/ejemplo2/silla01.html>

Otras opciones

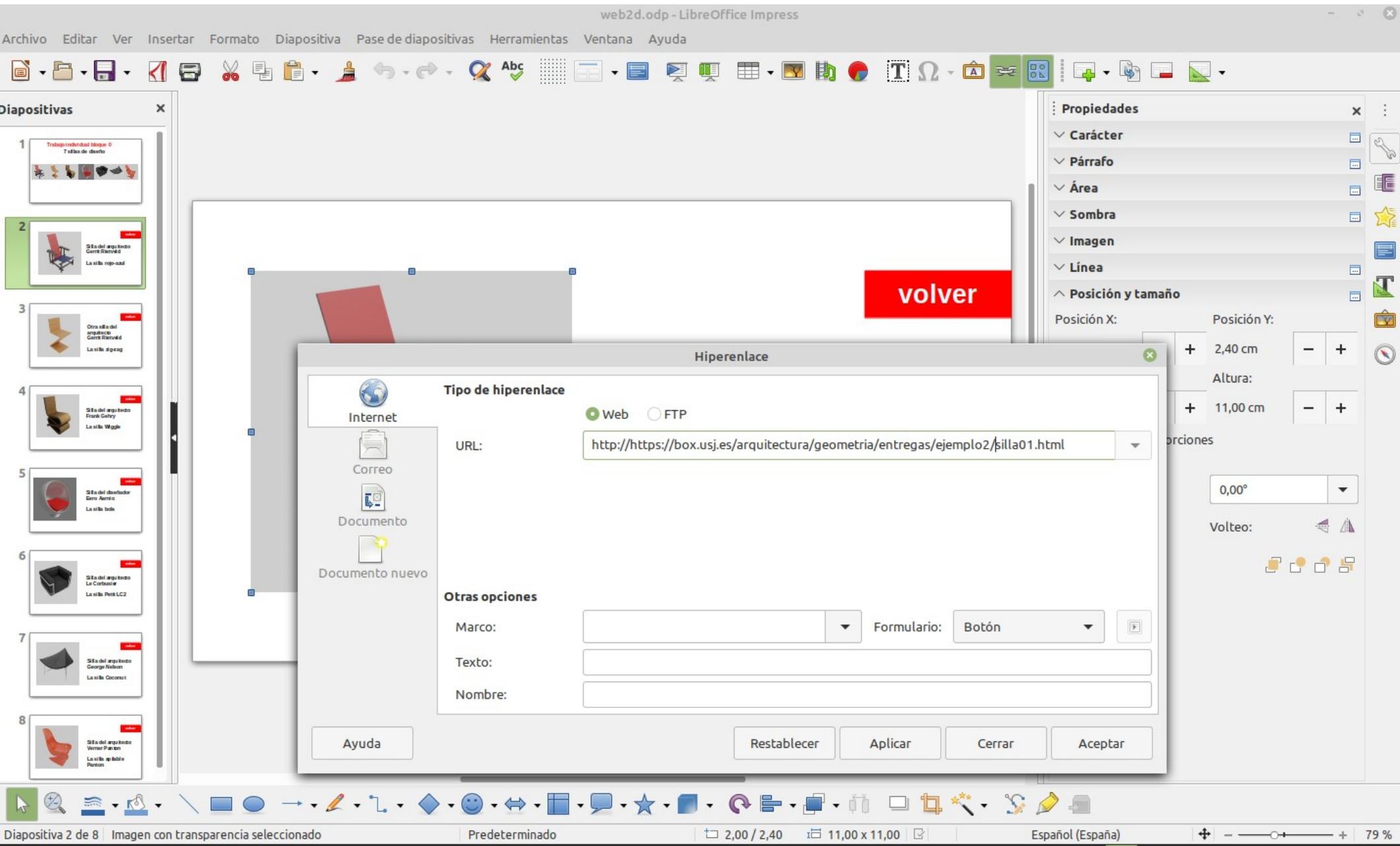
Marco: Formulario:

Texto:

Nombre:

Ayuda Restablecer Aplicar Cerrar Aceptar

Diapositiva 2 de 8 | Imagen con transparencia seleccionado | Predeterminado | 2,00 / 2,40 | 11,00 x 11,00 | Español (España) | 79 %



Una vez terminado, generamos de nuevo los html 2d y juntamos todo. Solo quedará mandarlo al espacio web de la universidad. Para ello necesitaremos el programa:



Nos bajamos el “client”

Overview

Welcome to the homepage of FileZilla®, the free FTP solution. The *FileZilla Client* not only supports FTP, but also runs on all major operating systems and is available at no charge under the terms of the GNU General Public License.

We are also offering *FileZilla Pro*, with additional protocol support for WebDAV, Amazon S3, Backblaze B2, Dropbox and Google Cloud Storage.

Last but not least, *FileZilla Server* is a free open source FTP and FTPS Server.

Support is available through our [forums](#), the [wiki](#) and the [bug and feature request trackers](#).

In addition, you will find documentation on how to compile FileZilla and nightly builds for multiple platforms in the [FAQ](#).

Quick download links

Download
FileZilla Client
All platforms

Download
FileZilla Server
Windows only

Pick the client if you want to transfer files. Get the server if you want to make files available for others.

News 

El usuario es:
geometria
La contraseña:
geo1415

usj - sftp://geometria@box.usj.es - FileZilla

Archivo Edición Ver Transferencia Servidor Marcadores Ayuda

Servidor: Nombre de usuario: Contraseña: Puerto: Conexión rápida

Estado: Conectando a box.usj.es...
Estado: Connected to box.usj.es
Estado: Recuperando el listado del directorio...
Estado: Listing directory /var/www/data/arquitectura/geometria
Estado: Directorio "/var/www/data/arquitectura/geometria" listado correctamente

Sitio local: pedro/ Sitio remoto: /var/www/data/arquitectura/geometria

Nombre de archivo	Tamaño
..	
.FreeCAD	
.PlayOnLinux	
.afirma	
.asistentegestiona	
.cache	
.cinnamon	
.config	
.cups	
.fltk	
.gconf	
.gnome	
.gnupg	
.hplip	
.java	
.linuxmint	

Nombre de archivo	Tamaño
..	
entregas	
geometria2	
master	
preuniversitarios	
programas	
aframe-extras.con...	122
aframe-extras.min.js	252
aframe-gamepad-c...	13
aframe-gamepad-c...	63
aframe-physics-sys...	235
aframe-teleport-c...	13
aframe.min.js	1
cielo1.jpg	209
clipplane.css	1
geometria2.ico	3

23 archivos y 38 directorio: 20 archivos y 5 directorios. Tar

Servidor/Archivo local Directorio

Gestor de sitios

Seleccionar entrada:

- Mis sitios
 - m3arquitectos
 - usj

General Avanzado Opciones de Transferencia Juego de caracteres

Protocolo: SFTP - SSH File Transfer Protocol

Servidor: box.usj.es Puerto:

Modo de acceso: Normal

Usuario: geometria

Contraseña:

Color de fondo: Ninguno

Comentarios:

Archivos en cola Transferencias fallidas Transferencias satisfactorias

Cola: vacía

Para que el html de 3d encuentre las rutas de los ficheros hay que tener en cuenta la localización de los ficheros javascript y hojas de estilo.

```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
silla07.html x silla01.html x
1 <html>
2 <head>
3 <meta charset="utf-8"/>
4 <title>geometria digital portada</title>
5 <meta name="description" content="b1c103"/>
6 <script src="https://aframe.io/releases/0.7.1/aframe.min.js"></script>
7 <script src="../../aframe-extras.min.js"></script>
8 <script src="../../gamepad-controls.min.js"></script>
9 <script src="../../aframe-physics-system.min.js"></script>
10 <link rel="icon" sizes="32x32" href="b1c103.ico">
11 </head>
12 <body>
13 <a-scene background="color:#71b5cb" light="defaultLightsEnabled:false" class="fullscreen" inspector="" keyboard-shortcuts="" screenshot="" vr-mode-ui=""
14 <!--camera-->
15 <a-entity raycaster="" look-controls="" universal-controls="" rotation="0 -29.507326449237397 0" wasd-controls="fly:true" position="-3.081 -1.663 5.541"
  camera="active:false" velocity="" gamepad-controls="" keyboard-controls="" touch-controls="" hmd-controls="" mouse-controls=""
  data-aframe-inspector-original-camera="">
16 <a-cursor raycaster="" cursor=""></a-cursor>
17 </a-entity>
18 <!--fin de la camera-->
19 <a-entity light="type:ambient;intensity:1.0"></a-entity>
20 <!--hipervinculo
21 <a-entity position="17.59134 3.86588 -21.21326" link="href: https://box.usj.es/arquitectura/geometria/geometria2/practicas/b2cl03/b2cl03_vr.html;
  title: b2cl03"></a-entity>
22 fin de hipervinculo-->
23 <a-entity position="0 -20 -10" gltf-model="silla01.glb" shadow="" scale="1 1 1"></a-entity>
24 </a-scene>
25 </body>
26 </html>
```

Esto indica que el fichero javascript “aframe.min.js” necesario para funcionar esta en internet. Concretamente en la carpeta de un ordenador remoto “https://aframe.io/releases/0.7.1/”. El resto esta, en el propio servidor, 3 carpetas mas atrás de la ruta donde estamos.

2021 Por eso pone ../../../../

Si ubicamos los ficheros 2 carpetas mas arriba de la que esta la pagina principal tendremos que quitar ../
Quedando la ruta...

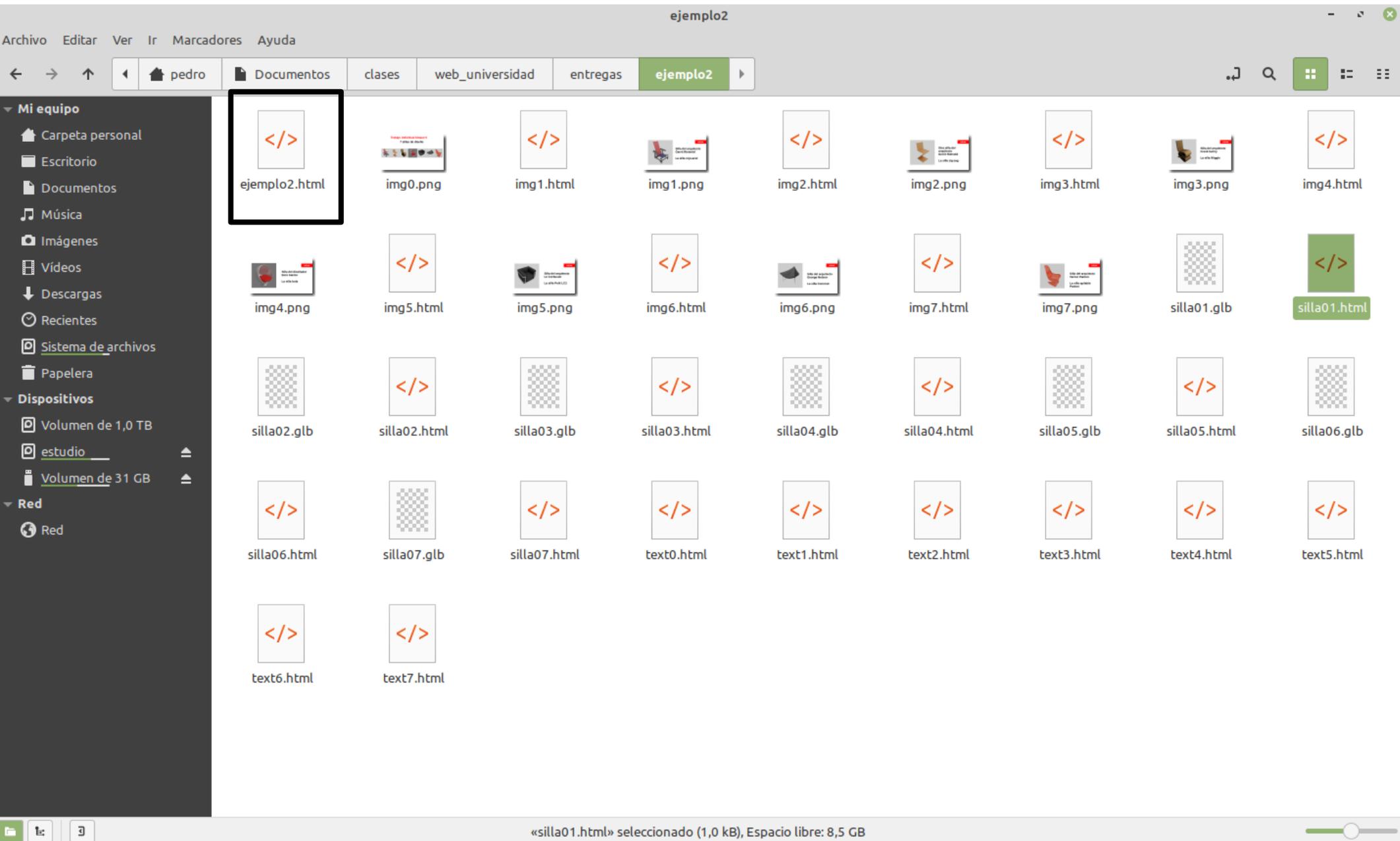
```
~/Documentos/clases/web_universidad/entregas/ejemplo2/silla01.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
silla01.html x
1 <html>
2 <head>
3 <meta charset="utf-8"/>
4 <title>geometria digital</title>
5 <script src="https://aframe.io/releases/0.7.1/aframe.min.js"></script>
6 <script src="../../aframe-extras.min.js"></script>
7 <script src="../../gamepad-controls.min.js"></script>
8 <script src="../../aframe-physics-system.min.js"></script>
9 </head>
10 <body>
11 <a-scene background="color:#71b5cb" light="defaultLightsEnabled:false" class="fullscreen" inspector="" keyboard-shortcuts="" screenshot="" vr-mode-ui=""
12 >
13 <a-entity raycaster="" look-controls="" universal-controls="" rotation="0.5729577951308232 -166.9599015011219 0" wasd-controls="fly:true" position="0
14 4.484 -18.021" camera="active:true" velocity="" gamepad-controls="" keyboard-controls="" touch-controls="" hmd-controls="" mouse-controls=""
15 data-aframe-inspector-original-camera="">
16 <a-cursor raycaster="" cursor=""></a-cursor>
17 </a-entity>
18 <a-entity light="type:ambient;intensity:1.0"></a-entity>
19 <a-entity position="0 0 0" gltf-model="silla01.glb" shadow="" scale="10 10 10"></a-entity>
20 </a-scene>
21 </body>
22 </html>
```

Podemos simplificar el fichero quitando algunas hipermarcas poco necesarias y comentarios.

Al final, nos tiene que quedar una carpeta con todos los ficheros.

1. Los generados por “impress”
2. Los html y glb de las sillas.

El nombre de la página principal desde el que se accede a todas las demás yo lo he llamado ejemplo2. La tenéis colgada en la web.



usj - sftp://geometria@box.usj.es - FileZilla

Archivo Edición Ver Transferencia Servidor Marcadores Ayuda

Servidor: Nombre de usuario: Contraseña: Puerto: Conexión rápida

Estado: Directorio "/var/www/data/arquitectura/geometria" listado correctamente
 Estado: Recuperando el listado del directorio "/var/www/data/arquitectura/geometria/entregas" ...
 Estado: Listing directory /var/www/data/arquitectura/geometria/entregas
 Estado: Directorio "/var/www/data/arquitectura/geometria/entregas" listado correctamente
 Estado: Recuperando el listado del directorio "/var/www/data/arquitectura/geometria/entregas/ejemplo2" ...
 Estado: Listing directory /var/www/data/arquitectura/geometria/entregas/ejemplo2
 Estado: Directorio "/var/www/data/arquitectura/geometria/entregas/ejemplo2" listado correctamente

Sitio local: /home/pedro/ Sitio remoto: /var/www/data/arquitectura/geometria/entregas/ejemplo2

Nombre de archivo	Tamaño de archivo	Tipo de archivo	Última modificación	Permisos	Propietario/Grupo
..					
text0.html	625 B	html-archivo	11/01/21 21:11:14	-rw-r--r--	geometria geometria
img1.html	650 B	html-archivo	11/01/21 21:23:11	-rw-r--r--	geometria geometria
img2.html	650 B	html-archivo	11/01/21 21:23:11	-rw-r--r--	geometria geometria
img3.html	650 B	html-archivo	11/01/21 21:23:12	-rw-r--r--	geometria geometria
img5.html	650 B	html-archivo	11/01/21 21:23:13	-rw-r--r--	geometria geometria
img6.html	650 B	html-archivo	11/01/21 21:23:13	-rw-r--r--	geometria geometria
img7.html	650 B	html-archivo	11/01/21 21:23:14	-rw-r--r--	geometria geometria
text7.html	686 B	html-archivo	11/01/21 21:11:15	-rw-r--r--	geometria geometria
text4.html	723 B	html-archivo	11/01/21 21:11:15	-rw-r--r--	geometria geometria
text3.html	725 B	html-archivo	11/01/21 21:11:15	-rw-r--r--	geometria geometria
text6.html	728 B	html-archivo	11/01/21 21:11:15	-rw-r--r--	geometria geometria
text5.html	729 B	html-archivo	11/01/21 21:11:15	-rw-r--r--	geometria geometria
text1.html	732 B	html-archivo	11/01/21 21:11:14	-rw-r--r--	geometria geometria
text2.html	735 B	html-archivo	11/01/21 21:11:14	-rw-r--r--	geometria geometria
img4.html	846 B	html-archivo	11/01/21 21:23:12	-rw-r--r--	geometria geometria

24 archivos y 38 directorios. Tamaño total: 27,4 MB

Servidor/Archivo local	Dirección	Archivo remoto	Tamaño	Prioridad	Estado
Archivos en cola					
Transferencias fallidas					
Transferencias satisfactorias (23)					

Cola: vacía

**Comprobamos como ha quedado.
Pulsando sobre la silla nos lleva a la
pagina donde describe como se llama y
quien la diseño.**

Diapositiva 1 - Chromium

Diapositiva 1

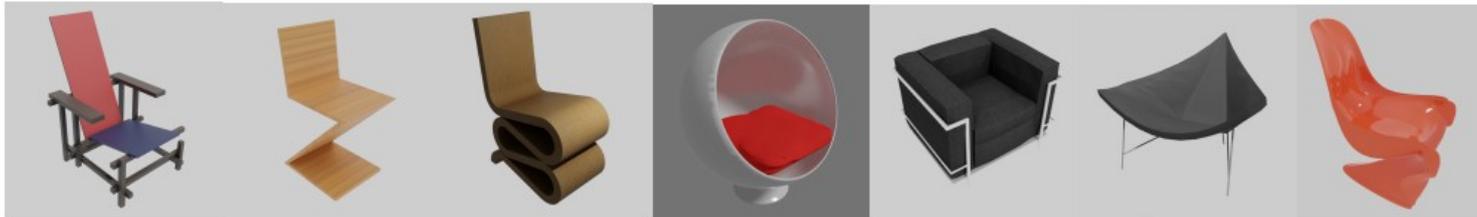
box.usj.es/arquitectura/geometria/entregas/ejemplo2/ejemplo2.html

Aplicaciones google temporal usj manuales trabajo construccion auditorio promociones tutoriales incendios revistas nuez

Otros marcadores

Trabajo individual bloque 0

7 sillas de diseño



En la página, al pulsar sobre la imagen, carga la pagina web 3d para verla por todos sus lados.

Diapositiva 2 - Chromium

Diapositiva 2

box.usj.es/arquitectura/geometria/entregas/ejemplo2/img1.html

Aplicaciones google temporal usj manuales trabajo construccion auditorio promociones tutoriales incendios revistas nuez

Otros marcadores



volver

**Silla del arquitecto
Gerrit Rietveld**

La silla rojo-azul

Y si queremos, podemos verla con un casco VR pulsando aquí.

