



UNIDAD FORMATIVA 2. UF0307.
REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y
MAQUETISMO.



UNIDAD FORMATIVA 2. UF0307.
REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y
MAQUETISMO.



UNIDAD FORMATIVA 2. UF0307.
REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y
MAQUETISMO.



UNIDAD FORMATIVA 2. UF0307.
REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y
MAQUETISMO.



UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES DE TRATAMIENTO DE IMÁGENES EN PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y UNIDAD DIDÁCTICA 2. UTILIZAR APLICACIONES DE CREACIÓN DE DIBUJOS EN TRES DIMENSIONES, MODELADO Y ANIMACIÓN.

UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES DE TRATAMIENTO DE IMÁGENES EN PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y UNIDAD DIDÁCTICA 2. UTILIZAR APLICACIONES DE CREACIÓN DE DIBUJOS EN TRES DIMENSIONES, MODELADO Y ANIMACIÓN.

UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES DE TRATAMIENTO DE IMÁGENES EN PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y UNIDAD DIDÁCTICA 2. UTILIZAR APLICACIONES DE CREACIÓN DE DIBUJOS EN TRES DIMENSIONES, MODELADO Y ANIMACIÓN.

UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES DE TRATAMIENTO DE IMÁGENES EN PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y UNIDAD DIDÁCTICA 2. UTILIZAR APLICACIONES DE CREACIÓN DE DIBUJOS EN TRES DIMENSIONES, MODELADO Y ANIMACIÓN.

1. Hacer un programa de autolisp que sirva para hacer puertas en 3d dadas las medidas del ancho del hueco y el alto.

2. Realizar un anteproyecto de vivienda unifamiliar en 1 planta en el solar situado en Av. Zaragoza nº 12 del municipio de Nuez de Ebro. Hacer los planos 2d de superficies, cotas e instalaciones.

3. Levantarla en 3d mediante bricscad o sketchup.

4. Pasarla a Blender, dar materiales y bakearla. Poner una foto esferica descargada de la zona de fondo y hacer 4 vistas 360º



UNIDAD FORMATIVA 2. UF0307.
REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y
MAQUETISMO.



UNIDAD FORMATIVA 2. UF0307.
REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y
MAQUETISMO.



UNIDAD FORMATIVA 2. UF0307.
REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y
MAQUETISMO.



UNIDAD FORMATIVA 2. UF0307.
REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y
MAQUETISMO.



UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES DE TRATAMIENTO DE IMÁGENES EN PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y UNIDAD DIDÁCTICA 2. UTILIZAR APLICACIONES DE CREACIÓN DE DIBUJOS EN TRES DIMENSIONES, MODELADO Y ANIMACIÓN.

UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES DE TRATAMIENTO DE IMÁGENES EN PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y UNIDAD DIDÁCTICA 2. UTILIZAR APLICACIONES DE CREACIÓN DE DIBUJOS EN TRES DIMENSIONES, MODELADO Y ANIMACIÓN.

UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES DE TRATAMIENTO DE IMÁGENES EN PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y UNIDAD DIDÁCTICA 2. UTILIZAR APLICACIONES DE CREACIÓN DE DIBUJOS EN TRES DIMENSIONES, MODELADO Y ANIMACIÓN.

UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES DE TRATAMIENTO DE IMÁGENES EN PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN Y UNIDAD DIDÁCTICA 2. UTILIZAR APLICACIONES DE CREACIÓN DE DIBUJOS EN TRES DIMENSIONES, MODELADO Y ANIMACIÓN.

5. Hacer una animación de la maqueta de Blender.

6. Crear una pagina web de a-frame con la vivienda recorrible mediante casco VR.

7. Construir en 3d el terreno que se proporciona mediante nube de puntos.

8. Mediante program de autolisp. Extraer la nube de puntos a un fichero csv.

